

MASTERS

OF THE

WORLD

GEO-POLITICAL SIMULATOR 3



Benutzerhandbuch



INHALTSVERZEICHNIS

INSTALLATION UND START	4
INSTALLATION UND ERSTE SCHRITTE.....	4
INSTALLATION VON UPDATES.....	4
EPILEPSIE-WARNUNG.....	4
EINFÜHRUNG IN DAS SPIEL	6
OPTIONEN.....	8
„WELTSIMULATION“	9
NEUES EINZELSPIELER-SPIEL.....	10
EINSTELLUNGSBILDSCHIRM.....	11
PUNKTEBERECHNUNG.....	12
„TUTORIAL“-MODUS	13
EINFÜHRUNG.....	13
BESONDERE BILDSCHIRMELEMENTE.....	13
„QUIZ“-MODUS	14
EINFÜHRUNG.....	14
BENUTZEROBERFLÄCHE.....	15
ABLAUF.....	15
BESCHREIBUNG DER BENUTZEROBERFLÄCHE IM SPIEL	16
ALLGEMEIN.....	16
KARTE.....	18
DIE ERWEITERTE STEUERUNGSSCHNITTSTELLE.....	23
ZEIT-ICONS.....	24
IHRE BELIEBTHEIT.....	25
IHR ARBEITSPLATZ.....	26
DAS SPIEL VERLASSEN.....	29
AKTIONEN IN DEN MINISTERIEN	30
MINISTERIUMINFORMATIONEN IN DER OBEREN LINKEN BILDSCHIRMECKE.....	31

ETAT-INDIKATOREN AM OBEREN BILDSCHIRMRAND.....	31
MINISTERIENVERWALTUNG IM RECHTEN BEREICH.....	32
DIE ACHE SCHALTFLÄCHE: PERSÖNLICHKEITEN UND GRUPPIERUNGEN.....	35
REAKTIONEN AUF IHRE AKTIONEN.....	37
ANFRAGEN AUF DER LINKEN SEITE.....	37
TELEPRINTER.....	39
<u>KONTEXT-ICONS IN DER KARTE.....</u>	<u>41</u>
TELEFON.....	41
STREITKRÄFTEVERWALTUNG.....	42
DIE VERSCHIEDENEN EINHEITEN.....	42
TRUPPEN AUF DER KARTE VERWALTEN.....	43
GRUNDSÄTZE FÜR KONFLIKTE.....	46
SATELLITEN UND KOMMUNIKATIONSZENTRALEN.....	47
VERWALTUNG DER WIRTSCHAFT.....	47
WIRTSCHAFTSVERTRÄGE.....	47
ENTWICKELUNG IHRER WIRTSCHAFT.....	49
ÜBERBLICK ÜBER IHRE WIRTSCHAFT.....	50
ENERGIE: ERZEUGUNG UND RESSOURCEN.....	51
DER SCHWARZMARKT.....	51
INTERNATIONALE BEZIEHUNGEN.....	52
STRATEGISCHE ABKOMMEN.....	52
DER GEHEIMDIENST.....	53
INTERNATIONALE ORGANISATIONEN.....	54
VERBINDUNGEN ZWISCHEN NATIONEN.....	54
IHR SPIEL INDIVIDUELL ANPASSEN UND SPEICHERN.....	55
AUSWAHL EINES KITS.....	55
ERSTELLEN/BEARBEITEN EINES KITS.....	55
EXPORTIEREN UND IMPORTIEREN EINER CSV-DATEI.....	56
RAT.....	59
DER PROFESSOR.....	59

GRUNDLAGEN: ETAT UND BELIEBTHEIT.....	59
WAHLEN.....	60
DAS PARLAMENT UND DIE GESETZE.....	61
WICHTIGE EREIGNISSE.....	63
TECHNOLOGIEN UND ENTDECKUNGEN.....	64
KULTURELLE UND SPORTLICHE EVENTS.....	64
TRANSPORTWESEN UND INFRASTRUKTUR.....	65
NEWSLETTER.....	65
TECHNISCHER SUPPORT.....	66

INSTALLATION UND START

Installation und Erste Schritte

Der Installationsassistent wird automatisch gestartet und stellt Ihnen mehrere Optionen zur Auswahl. Wählen Sie **Masters of the World** installieren. Anschließend startet die Installation.

Wenn die automatische Abspielfunktion deaktiviert ist, öffnen Sie die DVD über Ihren Arbeitsplatz, öffnen Sie die Autorun-Datei und doppelklicken Sie auf Autorun oder Autorun.exe, um mit der Installation zu beginnen. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

Installation von Updates

Es können Verbesserungen des Spiels, einschließlich der Behebung kleinerer Probleme, hinzugefügter Funktionen und Daten-Updates vorgenommen werden. Diese Verbesserungen können als Patch auf unserer Website implementiert werden.

Wenn Sie mit dem Internet verbunden sind und das Programm starten, wird automatisch nach diesen Updates gesucht. Nach Ihrer Einwilligung werden die Updates heruntergeladen und installiert.

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Information, bevor Sie (oder Ihr Kind) ein Videospiel spielen.

Einige Menschen sind anfälliger für epileptische Anfälle, und können bei bestimmten Lichtimpulsen oder anderen Phänomenen bewusstlos werden.

Solche Menschen setzen sich Risiken aus, wenn sie bestimmte Fernsehbilder sehen oder bestimmte Videospiele spielen. Diese Phänomene können auch auftreten, wenn bei dieser Person keine vorherige epileptische Erkrankung festgestellt wurde.

Wenn Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie bereits Epilepsie-bezogene Symptome bei Lichtimpulsen gezeigt haben (einen Anfall oder den Verlust des

Bewusstseins), raten wir Ihnen, einen Arzt zu konsultieren, bevor Sie dieses Videospiel spielen.

Wir raten Eltern, wachsam zu sein, wenn ihre Kinder Videospiele spielen. Wenn Ihr Kind eines der folgenden Symptome zeigt (Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Verlust des Bewusstseins, Orientierungsprobleme, unfreiwillige Bewegungen oder Zuckungen), beenden Sie das Spiel unverzüglich und suchen Sie einen Arzt auf.



EINFÜHRUNG IN DAS SPIEL

In *Masters of the World* spielen Sie den/die Regierungschef/s oder Staatschef/s (Präsident, König, Premierminister) eines oder mehrerer Länder, die Sie zu Beginn des Spiels ausgewählt haben.

Sie können in allen wichtigen Bereichen wie Wirtschaft, Soziales, Militär, Inneres, Außenpolitik, Umwelt, usw., handeln. Alle Länder der Welt sind verfügbar, mit ihren eigenen Daten und Modi.

Über Tausend Aktionen sind in den verschiedenen Ministerien des Spiels verfügbar. Sie sind den Eigenheiten der jeweiligen Länder angepasst.

Es gibt Maßnahmen, die Sie selbst direkt durchführen können (z. B. einen Minister entlassen, eine Solarfabrik errichten, eine Untersuchung durch den Geheimdienst anordnen, eine Wahlkampfstrategie ausarbeiten). Sie können auch Gesetzesentwürfe einbringen, wobei das Parlament in demokratischen Staaten selbstverständlich darüber abstimmen muss (z. B. Änderung der Mehrwertsteuer, Erhöhung des Renteneintrittsalters, Verbot politischer Parteien, Erhöhung des Mindestlohns, oder Änderung der Regierungszeit des Staatschefs).

Sie können auch Ihren Terminplan verwalten, um zum Beispiel bekannte Persönlichkeiten zu treffen: Die Chefs einflussreicher Organisationen (z. B. Gewerkschaften, Verbände, Religionsgemeinschaften), Verwandte (Ihre Eltern, Ehepartner, andere Familienmitglieder), andere Staatschefs, international bekannte Persönlichkeiten (den Papst, den Generalsekretär der Vereinten Nationen, internationale Stars). Während dieser Treffen können Sie soziale Standards vereinbaren, militärische Allianzen bilden, wichtige wirtschaftliche Verträge abschließen, Entscheidungsträger bestechen, Medienpersönlichkeiten für sich einnehmen, und vieles mehr.

Auf der Karte können Sie militärische Operationen führen, indem Sie selbst die militärischen Einheiten kommandieren, Gebäude errichten, Ihre Regionen verwalten und Ihre Satelliten positionieren. Der Geheimdienst ist für die Bekämpfung oppositioneller Kräfte und die Durchführung spezieller Operationen (z. B. Destabilisieren eines Regimes, Mord, Sabotage) von unschätzbarem Wert.

Zurück zum Inhalt

Bevor Sie eine Entscheidung fällen, können Sie sich in der Wochenzeitung informieren, Umfragen anordnen und die interaktive Karte, sowie jede Menge Grafiken konsultieren.

Die Strategien der vielen anderen Persönlichkeiten des Spiels, besonders der anderen Staatschefs, werden vom Computer erstellt. Diese Strategien sind Funktionen mehrerer Einstellungen, insbesondere ihres psychologischen Profils.

Zu guter Letzt werden Sie mit einer Vielzahl von Problemen konfrontiert, die Ihre Macht in Gefahr bringen könnten: Haushaltsdefizit, Aufstände, Naturkatastrophen, terroristische Anschläge, internationale Konflikte, Wirtschaftskriege ...

... und trotz allem müssen Sie an der Macht bleiben!

Im Begrüßungsmenü finden Sie mehrere verschiedene Schaltflächen ...

- Über diese Schaltflächen können Sie verschiedene Einstellungen vornehmen und Punktestände ansehen.
- Der „Weltsimulation“-Modus umfasst über 175 spielbare Länder und ungefähr 20 Szenarien.
- Der „Tutorial“-Modus zeigt Ihnen interaktiv die wichtigsten Elemente und Funktionen des Spiels und geleitet Sie durch den Anfang eines Spiels.
- Der „Quiz“-Modus ist ein Spiel, in dem Sie Ihr Wissen auf vielen Gebieten testen können.

Nachfolgend finden Sie eine detaillierte Beschreibung der unterschiedlichen Spielmodi.

Optionen

- Über das Optionen-Menü können Sie die Rangliste einsehen, Spieleinstellungen vornehmen (einschließlich der Grafikqualität und der Tonlautstärke), und auf die Liste der Mitwirkenden zugreifen.

- Die Rangliste können Sie mithilfe verschiedener Sortierungsoptionen nach jener Art von Punkten sortieren, die Sie interessiert. Sie können Ihre eigenen Punkte ansehen oder die Rangliste aller Spieler einsehen, indem Sie sich mit dem Internet verbinden.

- Unter den Spieloptionen können Sie über die Option „Multibefehl“ mehrere Missionsbefehle für Ihre Militäreinheiten hintereinander erteilen. Lesen Sie den Abschnitt „Kriegsführung“ für weitere Informationen. Über eine andere Option können Sie mithilfe mehrerer verfügbarer Intervalle den automatischen Speichervorgang einrichten.

- Die Grafik ist standardmäßig der Kapazität Ihres Computers und Ihrer Grafikkarte entsprechend eingestellt.

„WELTSIMULATION“

-
- Das Weltsimulations-Menü bietet fünf verschiedene Optionen : Zurück zum vorherigen Menü, Multiplayer-Spiel über das Netzwerk, Einzelspieler-Spiel, Spielstand laden, und Anpassungskits laden und verwalten.
- Das Spiel über das Netzwerk wird in seinem eigenen Handbuch detailliert beschrieben. Dieses finden Sie im Spielverzeichnis.
- Die Option zum Laden eines Spielstands leitet Sie zu einem Menü weiter, über das Sie das entsprechende Spiel auswählen können. Ihre Spiele sind in chronologischer Reihenfolge aufgeführt. Wählen Sie das gewünschte Spiel aus und klicken Sie auf „OK“.
- Über die Spielanpassung können Sie Attribute (Namen, Bilds, usw.) von Charakteren und Gruppen im Spiel bearbeiten. Sie können auch Kits erstellen. Dieser Teil des Spiels wird am Ende dieses Handbuchs detailliert beschrieben. Auswahl eines SpielstandsWählen Sie im ersten Fenster,

Neues Einzelspieler-Spiel

Spiel wählen das Szenario, das Sie spielen möchten.

Einige Szenarien setzen bestimmte Ziele, die Sie in einer vorgegebenen Zeit erreichen müssen. In anderen kommen Sie in einen politischen Kontext und müssen versuchen, so lange wie möglich an der Macht zu bleiben. Das Szenario „Die Welt 2013“ beginnt am 1. Januar 2013. Auch hier müssen Sie so lange wie möglich an der Macht bleiben.

Abhängig von Ihrem Erfolg können Sie mit jedem Szenario Punkte gewinnen (mehr unter „Punkteberechnung“). Abhängig von der gewonnenen Punktzahl können Sie ein Level aufsteigen und erhalten Sie Zugriff auf neue Szenarien. Sie brauchen 1.000 Punkte für Szenarien der Stufe 2, und 10.000 Punkte für Szenarien der Stufe 3.

In der rechten oberen Ecke des Fensters werden Ihre Punktezahl und Ihr Level angezeigt. Hier können Sie auch einen neuen Spieler anlegen und auswählen.

Wenn Sie das Szenario ausgewählt haben, klicken Sie auf „OK“, um den Einstellungsbildschirm des Spiels zu sehen.



Einstellungsbildschirm

Wenn Sie das Szenario ausgewählt haben, klicken Sie auf „OK“, um den Einstellungsbildschirm des Spiels zu öffnen.

In diesem Bildschirm können Sie:

- Den Staatsoberhaupt oder die Staatsoberhäupter wählen, mit dem/denen Sie spielen möchten, indem Sie auf die leeren Felder am oberen Bildschirmrand klicken und anschließend das entsprechende Land aus der Liste wählen
- Vor- und Nachnamen ändern
- Ihr Spiel mithilfe der Cursor in den folgenden Bereichen einrichten:

-**Schwierigkeit** : Das Spiel hat drei Schwierigkeitsstufen: Anfänger, Fortgeschritten und Experte. Auf der Anfänger-Stufe erhalten Sie Hilfe vom Professor und Meinungen Ihrer politischen Partei in Bezug auf Gesetze, die Sie einreichen möchten. Je höher die Schwierigkeitsstufe, desto schwerer ist es, Ihre Beliebtheit zu erhöhen und desto stärker sind die militärischen KI-Gegner.

-**Katastrophen** : Hier können Sie die Wahrscheinlichkeit von natürlichen und menschengemachten Katastrophen einstellen. Je höher die Einstellung, desto mehr Katastrophen werden den Planeten heimsuchen. Auf der untersten Stufe gibt es keine Katastrophen. Wenn Sie den Schieberegler auf die mittlere Position stellen, entspricht dies einer realistischen Situation.

- **Kriegstreiberi** : Hier können Sie den Grad terroristischer Aktivitäten einstellen. Je höher die Einstellung, desto häufiger lösen Terrororganisationen terroristische Operationen aus. Auf der untersten Stufe handeln diese Organisationen gar nicht. Wenn Sie den Schieberegler auf die mittlere Position stellen, entspricht dies einer realistischen Situation.

-**Terrorismus** : Hier können Sie den Grad terroristischer Aktivitäten einstellen. Je höher die Einstellung, desto häufiger lösen Terrororganisationen terroristische Operationen aus. Auf der untersten Stufe handeln diese Organisationen gar nicht. Wenn Sie den Schieberegler auf die mittlere Position stellen, entspricht dies einer realistischen Situation.

-**Unruhen** : Hier können Sie den Grad des Reaktionsvermögens der Bevölkerung und sozialer Gruppierungen auf unbeliebte Aktionen durch ihren Herrscher einstellen. Eine höhere Einstellung bedeutet eine größere Neigung zu Unruhen, Protesten, Sit-Ins und Streiks. Wenn Sie den Schieberegler auf die mittlere Position stellen, entspricht dies einer realistischen Situation.

HINWEIS : Um die Spielstände im Internet und in den Ranglisten des Spiels zu speichern, müssen Sie im realistischen Modus spielen. Dies bedeutet, dass die Schieberegler für Katastrophen, Kriegstreiberei, Terrorismus und Unruhen auf der mittleren Position stehen müssen. Punktestände werden ungeachtet der Schwierigkeitsstufe gespeichert. Wenn Sie nicht im realistischen Modus spielen, können Sie darüber hinaus dennoch Ihre Punktestände als SPIELER speichern (Anzahl der gespielten Spiele, Profilpunkte, usw.).

- Wählen Sie die Spielgeschwindigkeit, die im Spiel angezeigte Währung, und ob die Charaktere in jedem Spiel identisch sind oder sich von Spiel zu Spiel unterscheiden und zufällig gewählt werden. Um mit einem Kit zu spielen, wählen Sie es aus. Das Kit wird anschließend Ihrem Spiel hinzugefügt.

Nachdem Sie alles eingestellt haben, klicken Sie auf „OK“ um das Spiel zu starten.

Punkteberechnung

„Freies“ Szenario

Die Punkte sind die Summe aus verschiedenen Elementen.

Die Punkte im „freien“ Szenario („Die Welt 2013“) besteht hauptsächlich aus dem „kumulierten Beliebtheitsbonus“, welcher die Summe der täglichen Beliebtheitsmessungen ist, die über 50 % liegen.

Die andere wichtige Komponente des Punktestandes ist eine Rechnung, die auf der Zahl der Länder beruht, die mit dem gespielten Land auf einer Linie liegen. Je mehr der Spieler mit den anderen Nationen der Welt übereinstimmt, desto höher ist der Punktestand. Weitere Komponenten für die Punkte sind die Zahl der Gesetzesinitiativen, die vom Parlament verabschiedet wurden, ein Bonus für jedes Jahr an der Macht, und weitere Boni, die man während des Spiels erhalten kann.

Punkte und Ziele

Im Missionsmodus, in dem die Zeit beschränkt ist, stehen die Punkte von vornherein fest. Es sind die Punkte, die in der detaillierten Missionsbeschreibung stehen. Jedes Mal, wenn Sie dieselbe Mission jeweils mit einem anderen Land durchführen, erhalten Sie erneut den Missionsbonus. Führen Sie eine bestandene Mission mit dem gleichen Land noch einmal durch, erhalten Sie keine Punkte mehr.

„TUTORIAL“-MODUS

Einführung

In diesem Modus können Sie das Spiel in seiner Gesamtheit kennenlernen, indem Sie die wichtigsten Funktionen erfahren.

Sie werden von einem Professor für Geopolitik begleitet, der im Laufe Ihrer Lernphase in verschiedenen Videos erscheint. Er wird Ihnen Ziele vorgeben, die Sie erreichen müssen.

Diese Ziele sind in verschiedene Stufen eingeteilt. In jeder Stufe werden Sie durch ein Laufband geführt, das am unteren Bildschirmrand abläuft, und von einem blinkenden gelben Pfeil, der Ihnen zeigt, worauf Sie klicken müssen.

Sie können das Video jederzeit durch Anklicken abspielen.

Besondere Bildelemente

- 1 – Professor
- 2 – Hilfefeil
- 3 - Hilfeleiste



„QUIZ“-MODUS

Einführung

Im Quiz können Sie auf mehrere Fragegruppen antworten.

Sie können zwischen drei Modi wählen.

- **Schnelles Spiel:** Suchen Sie Ihr Quiz aus und spielen Sie!
- **Herausforderung:** Wählen Sie Ihre Herausforderung — „Keine Fehler“, wobei Sie eine maximale Zahl an Fragen bekommen, die Sie ohne Fehler beantworten müssen — oder „Zeitspiel“— wobei Sie so viele richtige Antworten geben müssen, wie in der vorgegebenen Zeit möglich sind.
- **Personalisiertes Spiel:** Wählen Sie drei Themen aus der vorgeschlagenen Liste. Geben Sie die Anzahl der Fragen und den Schwierigkeitsgrad an.
- Auf der linken Bildschirmseite sehen Sie Informationen zu jedem Quiz:
- Das notwendige Level; Ihr Spieler Level, oben rechts angezeigt, muss größer oder gleich dem Quiz-Level sein, um es spielen zu können
- Die Themen, um die es geht
- Die Zahl der Fragen
- Die Dauer (Anzahl der Sekunden, die das Spiel dauert). Die Dauer kann unendlich sein.
- Die Boni: Die Punktzahl, die Sie in dem Quiz gewinnen können und die Ihrem Punktestand hinzugerechnet werden. Sie können diese Punkte nur einmal bekommen, auch wenn Sie das Quiz mehrmals spielen. Sie können allerdings Ihren Punktestand dadurch verbessern, dass Sie versuchen, die maximale Punktzahl zu erspielen.
- Ihre Punktzahl für das Quiz

Um das Quiz zu starten, klicken Sie auf „OK“.

Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche für das Quiz verfügt über verschiedene Elemente:



- 1) Das Thema und den Schwierigkeitsgrad, den Sie gewählt haben
- 2) Die Frage, mit der laufenden Nummer und der Zahl der Fragen insgesamt
- 3) Die vorgeschlagenen Antworten
- 4) Die Stoppuhr, die abläuft und die Antwortzeit für eine Frage oder das ganze Quiz begrenzt
- 5) Der Quiz-Punktestand oder die Zahl der gewonnenen Bonuspunkte

Ablauf

Die erste Frage wird mit vier Antwortmöglichkeiten angezeigt. Wählen Sie eine Antwort und bestätigen Sie diese durch Klicken auf Schaltfläche „Weiter“. Die Stoppuhr hält daraufhin an.

Bei einigen Fragen werden die vier Vorschläge durch eine Karte ersetzt. Sie müssen dann ein Element aus der Karte auswählen (Land/Region/Stadt, abhängig von der Frage). Sie bestätigen Ihre Auswahl durch Klicken auf Schaltfläche „Weiter“. Sie können sich auf der Karte bewegen, indem Sie die rechte Maustaste gedrückt halten, oder mithilfe der Pfeiltasten auf der Tastatur. Sie können mit dem Mausrad in die Karte hinein zoomen.

Vorsicht: Einige Fragen haben mehrere mögliche Antworten. Wählen Sie in diesem Fall alle richtigen Antworten aus, bevor Sie bestätigen.

Wenn Sie Ihre Antworten bestätigt haben, erscheinen automatisch die richtigen Antworten. Klicken Sie anschließend auf „Weiter“, um mit der nächsten Frage fortzufahren.

Wenn die Zeit zur Beantwortung der Frage nicht ausreicht, erscheint automatisch die Antwort. Danach können Sie zur nächsten Frage gehen.

Am Ende des Quiz sehen Sie die Zahl der richtigen Antworten, die Sie gegeben haben, und Ihre Punkte. Um das Quiz jederzeit zu verlassen, klicken Sie auf die rote Schaltfläche oben rechts.



BESCHREIBUNG DER BENUTZEROBERFLÄCHE IM SPIEL

Allgemein

Die Weltkarte nimmt den oberen Bildschirmbereich ein.

Unten rechts befindet sich die Mini-Karte, auf die Sie klicken können, um schnell zum gewählten Punkt zu kommen. In diesem Feld finden Sie außerdem das Datum und die Uhrzeit im Spiel, Icons zur Steuerung des Zeitablaufs und zur Einstellung des Anzeigemodus. Über „+“ können Sie die erweiterte Benutzeroberfläche öffnen (siehe unten).

Am unteren Bildschirmrand finden Sie eine Leiste, über die Sie die verschiedenen Ministerien anwählen können. Die letzte Schaltfläche ist für die Persönlichkeiten und Gruppen im Spiel. Über „+“ können Sie die erweiterte Benutzeroberfläche öffnen (siehe unten).

Auf der linken Seite sind Bilder von Persönlichkeiten aufgereiht. Diese Persönlichkeiten wollen Ihnen etwas sagen, oder haben einen Termin mit Ihnen.

Auf der rechten Seite befindet sich ein „Teleprinter“, auf dem wichtige Ereignisse in der Welt (Konflikte, Verträge, Unruhen im Inland, Katastrophen, usw.) und auch die Zeitung angezeigt werden.

In der oberen rechten Bildschirmecke sehen Sie Ihre Beliebtheit, Ihr Bild, über das Sie auf Ihren Arbeitsplatz zugreifen können, und die Flagge eines Landes oder einer Region, wenn diese/s auf der Karte ausgewählt wurde.

In der oberen Bildschirmmitte befindet sich der „Smiley“-Anzeigebereich. Diese „Smileys fassen die Reaktionen und Meinungen der Bevölkerung auf Ihre Handlungen und auf Ereignisse zusammen. Diese wirken sich auf Ihre Beliebtheit aus.

Im Mehrländer-Modus werden die Bilder der verschiedenen ausgewählten Anführer in der oberen linken Bildschirmecke angezeigt.



- 1: Mini-Karte mit Kartenanzeige-Icons
- 2: Zeit-Icons
- 3: Smiley-Bereich
- 4: Ihre Beliebtheit
- 5: Zugriff auf den Arbeitsplatz
- 6: Zugriff auf das Infoblatt des/der gewählten Landes/Region
- 7: Anfragen von Persönlichkeiten
- 8: Teleprinter
- 9: Ministerium-Schaltflächen
- 10: Schaltflächen für Persönlichkeiten und Gruppen
- 11: Staatschef-Anzeige für Mehrländer-Modus

Zurück zum Inhalt

17

Karte

Bewegen auf der 3D-Karte

Zu Spielbeginn ist der Bildschirm auf das ausgewählte Land zentriert.

Um sich auf der Karte bewegen zu können, halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus über die Karte. Sie können auch die Pfeiltasten auf der Tastatur benutzen.

Um zu Zoomen, benutzen Sie das Mousrad oder die Bild-rauf- und Bild-runter-Tasten. Sie werden bemerken, dass je mehr Sie in die Karte hinein zoomen, desto detailreicher wird das Bild. Je nach Bedeutung der Einrichtungen erscheinen die Städte und Gebäude in 3D, wenn Sie hinein zoomen.

Per Mausklick wechselt die Karte in den 2D-Modus. Diese Sicht eignet sich besonders für bewaffnete Konflikte, da alle militärischen Einheiten (auch entfernte) auf der Karte verfolgt und einfach ausgewählt werden können.

Sie können die Karte schnell wieder auf Ihr Land ausrichten, indem Sie auf das kleine Fadenkreuz auf Ihrem Bild klicken.

Die Mini-Karte

Sie können jeden Punkt auf der Welt mit einem Mausklick erreichen. Das ist sehr praktisch, wenn Sie schnell auf die andere Seite der Erde wollen. Ein Fadenkreuz auf der Weltkarte zeigt Ihnen, wo Sie sich auf der 3D-Karte befinden.

Sie können mit dem Mousrad auch in die Mini-Karte hinein zoomen. Sie können sich bewegen, indem Sie die rechte Maustaste wie in der 3D-Karte gedrückt halten.

Durch Klicken auf Schaltfläche „+“ können Sie die Mini-Karte vergrößern (und die erweiterte Steuerungsschnittstelle öffnen, siehe unten). Die geöffnete Mini-Karte erlaubt einen Überblick über die Truppen und ihre Bewegungen sowie über die Entwicklung auf dem Schlachtfeld.

Die Orte auf der Karte

Es gibt zahlreiche Orte:

- Städte
- Militärstützpunkte: Heer, Marine, Luftwaffe, Kommunikation, Weltraum
- Infrastruktur: Hochgeschwindigkeitszugstrecken, Pipelines, Häfen,

Zurück zum Inhalt

Zivilflughäfen, Kernkraftwerke, Ölfelder, Offshore-Anlagen, Gasfelder, Windfarmen und Solaranlagen

- Natur: Vulkane und Berge
- Historische und kulturelle Einrichtungen (durch eine Kamera dargestellt)
- Besondere Einrichtungen (z. B. das Pentagon, der Vatikan, usw.)

Jedes Element auf der Karte wird durch ein spezielles Icon dargestellt. Wenn Sie darauf klicken, wird ein Info-Fenster geöffnet.

Länder/Regionen und das Informations-Blatt auswählen

Die Farbe der Grenzmarkierung des Landes, auf der sich Ihr Cursor gerade befindet, gibt die Qualität der Beziehungen zu diesem Land wieder: Ist sie grün (2 Abstufungen), sind die Beziehungen gut; ist sie rot (2 Abstufungen), sind die Beziehungen schlecht. Grau steht für ein neutrales Verhältnis. Blau steht für Ihre Gebiete.

Klicken Sie einmal auf ein Land, um seine Flagge in der oberen rechten Ecke anzuzeigen. Klicken Sie auf die Flagge, um einen Vergleich zwischen Ihrem Land und dem ausgewählten Land zu erhalten.

In diesem Fenster finden Sie:

- Das Bild des Staatsoberhauptes des gewählten Landes. Klicken Sie darauf, um mit dem Staatsoberhaupt ein Treffen zu vereinbaren
- In einigen Fällen erscheint eine Musikkarte, über die Sie die Nationalhymne abspielen können
- Eine Liste mit politischen, wirtschaftlichen und militärischen Informationen
- quatre barrettes de comparaison, avec notamment l'Indice de Développement Humain (ou IDH)
- Vier Vergleichsfelder, einschließlich des Index des menschlichen Entwicklungsstandes (HDI)

Dieser HDI-Index wird jedes Jahr von dem United Nation Development Programme (UNDP) berechnet und basiert auf drei Elementen: Lebenserwartung bei Geburt, Bildungsstand (kalkuliert auf Basis des Analphabetentums und dem Grad der Einschulung) und dem Volkseinkommen, gemessen am BSP pro Einwohner. Der HDI-Index liegt immer zwischen 0 und 1. Je näher an der 1, desto besser.

Wenn Sie ein zweites Mal auf dasselbe Land oder auf eine der Regionen klicken, erscheint die Flagge der Region in der rechten oberen Bildschirmcke. Wenn

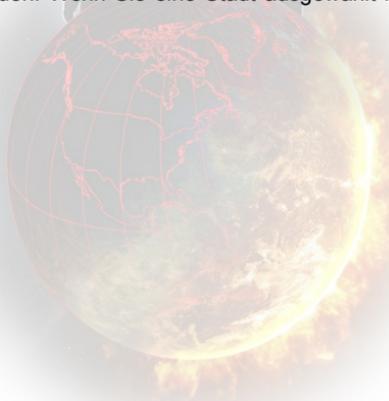
Sie darauf klicken, erscheint ein Datenblatt zu der Region.

Das kleine Fadenkreuz auf den Flaggen erlaubt Ihnen, das Land oder die Region auf der Karte zu zentrieren.

Rechtsklick-Menü

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte klicken, erscheinen verschiedene Kontextmenüs, abhängig von dem angeklickten Gebiet. Das Rechtsklick-Menü entspricht einem Kurzbefehlsmenü: Alle darin enthaltenen Verwaltungselemente können auch über andere Schaltflächen aufgerufen werden, einschließlich über die Ministerien und die erweiterte Steuerungsschnittstelle (siehe Abschnitt „Erweiterte Verwaltungsschnittstelle“ unten).

Beispiele: Wenn Sie ein Land auswählen, können Sie per Rechtsklick ein Treffen mit dem Staatschef vereinbaren. Wenn Sie eine Region ausgewählt haben, können Sie Gebäude bauen. Wenn Sie eine Stadt ausgewählt haben, können Sie ein Festival erstellen.



Das Karten-Menü

Ungeachtet des ausgewählten Bereichs zeigt das Rechtsklick-Menü ein Untermenü mit verschiedenen Karten und Filter zum Einblenden oder Verbergen unterschiedlicher Elemente an.

Am unteren Rand der Mini-Karte finden Sie auch Icons, die Sie verwenden können, um von einer Karte zur anderen zu wechseln.

Hier ist eine Beschreibung der unterschiedlichen Karten:

- Normale Karte: Diese Karte zeigt alle Elemente basierend auf der Vergrößerungsstufe der Karte und auf ihrer Bedeutung an. Im 3D-Modus und auf der ersten Stufe des 2D-Modus – **zugänglich per Klick auf die Maustaste** – werden ausnahmslos alle Elemente angezeigt (es sei denn, 2 Elemente liegen zu nah beieinander und die 2 Icons können nicht angezeigt werden). Diese Karte ist ebenfalls über die **Funktionstaste F12** zugänglich.
- Infrastruktur-Karte: Auf dieser Karte werden alle Hochgeschwindigkeitszugstrecken, Pipelines, Häfen, Zivilflughäfen, Energieanlagen (Kernkraftwerke, Ölquellen, usw.) für ihre oben rechts ausgewählten Länder angezeigt, ungeachtet der Vergrößerungsstufe.
- Kriegsführungskarte: Hier werden der Standort Ihrer militärischen Einheiten (mobile Einheiten, Militärstützpunkte, Städte mit Truppen) sowie der Standort der Einheiten des ausgewählten Landes (oben rechts auf dem Bildschirm) angezeigt, ungeachtet der Vergrößerungsstufe. Für jede Einheit wird die zugehörige Flagge sowie die jeweilige Stärke angezeigt. Die Anzeige für fremde Militärstützpunkte erscheint nur, wenn Sie sie angreifen. Diese Karte können Sie auch über die **Funktionstaste F9** öffnen.
- Karte für wirtschaftliche und strategische Verbündete: Diese beiden Karten zeigen die militärischen und wirtschaftlichen Beziehungen (den Zustand), die Sie mit anderen Ländern auf der Welt haben. Der Farbcode wird in der Legende am unteren Rand der Karte erläutert. Ihre eigene Farbe ist Blau.
- Vergleichskarte: Sie erlaubt Ihnen, alle Länder anhand eines Kriteriums zu vergleichen, das Sie aus einer Liste festlegen. Es erscheint immer eine Legende am unteren Rand der Karte mit Zahlenwerten in dem Farbcode. Der Name Ihres Landes ist rot gerahmt in der Liste. Über die Globus-Schaltfläche können Sie die Erde als Globus statt als Weltkarte darstellen. Diese Karte können Sie auch über die **Funktionstaste F11** öffnen.

- Wetterkarte: Sie zeigt die Temperaturen und den Niederschlag in Echtzeit für alle Länder der Welt. Die Icons der Orte sind in diesem Modus nicht sichtbar.
- Die Vollbildkarte zeigt die ganze Weltkarte. Sie können diese auch über die **Funktionstaste F10** öffnen.

Um zur vorherigen Anzeige zurückzukehren, wählen Sie erneut die bereits angezeigte Karte aus.



Die erweiterte Steuerungsschnittstelle

Auf der Mini-Karte und in der unteren linken Bildschirmcke finden Sie zwei Schaltfläche „+“-Schaltflächen, über die Sie die erweiterte Steuerungsschnittstelle öffnen können.

Über die Schaltfläche in der unteren linken Bildschirmcke können Sie alle Ministerien-Icons am unteren Bildschirmrand anzeigen und direkt darauf zugreifen. Um zurück zum großen Schaltflächenmodus zu wechseln, klicken Sie erneut auf „+“.

Über die erweiterte Steuerungsschnittstelle der Mini-Karte können Sie die Mini-Karte entfalten, was während der Kriegsführung sehr nützlich ist. Sie können darüber auch die Verwaltungs- und Militär-Icon-Menüs öffnen.

- Über den *Verwaltungsmodus* können Sie Informationen über das gewählte Land oder die Region anzeigen und Aktionen im Kontext durchführen



- Im *Militärmodus* (über die „Kriegsführung“-Anzeige aktiviert) werden die Truppen des/der ausgewählten Landes oder Region angezeigt. In diesem Modus können Sie Befehle erteilen.



Zurück zum Inhalt

Die erweiterte Steuerungsschnittstelle ist in mehrere Bereiche unterteilt. Im ersten Bereich sehen Sie Ihre Auswahl. Im zweiten Bereich sehen Sie, was Ihre Auswahl einschließt (wirtschaftliche Daten oder militärische Truppen). Im dritten Bereich sehen Sie alle Aktionen, die Sie auf die Auswahl anwenden können.

Im Militärmodus sind alle Truppen in Ihrer Auswahl markiert. Dies entspricht dem orangefarbenen Schatten um ihre Icons im zweiten Bereich. Klicken Sie auf das „Bewegen“-Icon, um alle Einheiten auf das gewählte Ziel zu bewegen. Sie können Einheiten jedoch abwählen, indem Sie auf die entsprechenden Einheiten klicken. Diese Einheiten verlieren dann ihren orangefarbenen Schatten.

Im Militärmodus sind zwei Ansichten möglich: „Gruppen“ oder „Typ“. Um zwischen den beiden Ansichten hin- und her zu schalten, klicken Sie auf die Schaltfläche am linken Rand des Rahmens. Die Ansicht „Typ“ zeigt alle Einheiten desselben Typs und derselben Stufe an (z. B. alle Panzer der Stufe 3). Die Ansicht „Gruppen“ zeigt alle Einheiten an, die örtlich gruppiert sind (z. B. eine Gruppe Panzer in Paris, eine Gruppe Panzer in Marseille).

Lesen Sie auch „Steuerung bewaffneter Streitkräfte“ weiter unten.

Zeit-Icons

Die aktuelle Uhrzeit, der Monat und das Jahr werden auf der Mini-Karte angezeigt. Die Uhrzeit läuft gemäß der eingestellten Spielgeschwindigkeit. Sie können das Spiel anhalten, neu starten, beschleunigen oder in der Zeit springen, indem Sie auf die unterschiedlichen Icons klicken, die wie folgt sind: Wiedergabe, schneller Vorlauf, schneller Vorlauf zur nächsten Anfrage, einen Tag überspringen, eine Woche überspringen, und einen Monat überspringen.

Die Berechnungen der Woche erfolgen dienstags und zwingen das Programm, alle Variablen für alle Länder der Welt zu berechnen. Die Geschwindigkeit hängt somit sehr von der Leistung Ihres Computers ab. Mit der **Leertaste** können Sie den Pause-Modus aktivieren oder deaktivieren.

Ihre Beliebtheit

Smiley

Im Laufe der Zeit werden Sie die Auswirkung Ihrer Aktionen sehen. Sie sehen auf den ersten Blick, wie Ihre Mitbürger über Ihre Politik denken, dargestellt durch Smileys in der Mitte des oberen Bildschirms.

Sie zeigen jeden Tag die Zustimmung oder Ablehnung der Bevölkerung in Echtzeit an, für verschiedene Themen, wie Sicherheit, Gesundheit und Bildung.

Es ist möglich, eine Beliebtheit von 0 % zu haben und trotzdem Smileys zu sehen, da die positiven und negativen Werte sich aufheben können.

Bewertung der Beliebtheit

Ihre Beliebtheit ist der Schlüssel zu einem erfolgreichen Spiel. Sie wird in großen Ziffern neben den Smileys angezeigt. Wenn Sie darauf klicken öffnet sich ein Fenster, in dem Ihr politisches Programm bewertet wird.

Die Bewertung Ihrer Beliebtheit ist der wichtigste Wert im Spiel, da sie ein Echtzeitindikator dafür ist, was die einfachen Leute und die Persönlichkeiten Ihres Landes von Ihnen halten. Tendiert Ihre Bewertung zu sehr nach 0 %, besteht eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass Sie das Spiel verlieren ...

Ihr Arbeitsplatz

Um auf Ihren Arbeitsplatz zuzugreifen, klicken Sie auf Ihr Bild.

Dort finden Sie die wichtigsten Informationen, Ihre Beliebtheitskurve und einige Smileys.

Am unteren Bildschirmrand finden Sie Icons, die es Ihnen erlauben (von links nach rechts): zum Begrüßungsbildschirm zurückzukehren, Ihren Punktestand zu sehen, Ihren Terminkalender zu pflegen, auf das Zeitungsmenü, auf Indikatoren des Etats Ihrer Ministerien, wichtige variablen Grafiken, Spieltonereinstellungen und Spielstände zuzugreifen und das Spiel zu beenden.

Mit Ausnahme der wichtigen variablen Grafiken gibt es ein Tastenkürzel für alle Icons. Dies sind die Tasten **F1 bis F9**, die den von links nach rechts angezeigten Icons en



Terminkalender

Als Staatschef müssen Sie Treffen mit verschiedenen Persönlichkeiten des Landes vereinbaren, Besuche abstaten, an zahlreichen Veranstaltungen teilnehmen, usw. Ihr Terminkalender wird also sehr nützlich sein.

Sie können verschiedene Bereiche des Terminkalenders auswählen: Über das Lesezeichen am oberen Bildschirmrand gelangen Sie zur aktuellen Woche. Mit den Pfeilen am unteren Bildschirmrand können Sie die Seiten umblättern. Die Lesezeichen unten rechts führen zu den einzelnen Monaten des Jahres. Über das X in der oberen rechten Bildschirmcke schließen Sie den Terminplaner. Das Feld „Notizen“ ist für Ihre eigenen Notizen vorgesehen.

Um ein Treffen zu organisieren, klicken Sie auf einen freien halben Tag. Das Persönlichkeiten-Auswahlfenster erscheint mit einer Kategorienliste. Wählen Sie die Kategorie der Persönlichkeit, mit der Sie sich treffen wollen.

Generell kann man sagen, dass ein Treffen einen halben Tag dauert. Bestimmte Persönlichkeiten, wie Staatschefs oder spezielle Ereignisse, erfordern jedoch mehr Zeit.

Sie können ein Treffen auch über das Datenblatt der Persönlichkeit vereinbaren, indem Sie auf das Terminkalender-Icon unten auf dem Blatt klicken.

Um ein Treffen zu verlegen oder abzusagen, klicken Sie einfach auf das Treffen und ändern Sie das Datum, oder sagen es ab. Benutzen Sie dazu die Schaltflächen im Interaktionsfenster.

Wenn das Treffen stattfindet, erscheint die Persönlichkeit mit anderen Anfragen auf der linken Seite des Hauptmenüs. Klicken Sie darauf, um das Terminfenster zu öffnen.

Zeitungsmenü

Dieses Menü ermöglicht den Zugriff auf die Zeitungsarchive des ganzen Spiels. Diese sind chronologisch sortiert.

Indikatorenfeld

- Sie können auf einen Blick die wichtigsten Linien Ihrer Haushaltspolitik sehen. Oben sehen Sie die Entwicklung der staatlichen Einnahmen und Ausgaben.
- Weitere variable Grafiken Über dieses Feld sehen Sie die Entwicklung einiger zentraler Indikatoren eines beliebigen Landes.

Tonoptionen

Hier können Sie verschiedene Audio-Einstellungen vornehmen: Toneffekte, Musik, Stimmen und die allgemeine Spiellautstärke.

Speichern

Das Speichern erfordert eine Menge Komprimierungszeit, die von der Leistungsfähigkeit Ihres Computers abhängt. Diese Komprimierung ist unbedingt notwendig, da sie den Speicherbedarf der Backup-Datei auf Ihrem Computer reduziert.

Das Spiel verlassen

Klicken Sie auf Ihr Bild und anschließend auf die Schaltfläche „Verlassen“ in der unteren rechten Bildschirmcke. Sie können zum Verlassen jederzeit auch ESC drücken.

Beachten Sie, dass Sie dabei gefragt werden, ob sie Ihre Punkte an das Internet senden und Ihre Daten zu SPIEL- und SPIELER-Ranglisten auf der Spiele-Website hochladen möchten. Um Ihre Punkte registrieren zu können, benötigen Sie einen Benutzernamen und ein Passwort. Sollten Sie noch keinen Benutzernamen und kein Passwort haben, so erhalten Sie die Möglichkeit, diese zu erstellen. Dies wird dann Ihr Internet-„Nickname“ sein.

Um SPIEL-Punktstände im Internet speichern und in die Spielranglisten hochladen zu können, müssen Sie im realistischen Modus spielen. Dies bedeutet, dass die Schieberegler für Katastrophen, Kriegstreiberei, Terrorismus und Unruhen auf die mittlere Position gestellt werden müssen. Punktstände werden ungeachtet der gewählten Schwierigkeitsstufe erfasst. Darüber hinaus können Sie Ihre Punkte dennoch als SPIELER (Anzahl der gespielten Spiele, Profilpunkte, usw.) speichern, selbst wenn Sie nicht im realistischen Modus spielen.



AKTIONEN IN DEN MINISTERIEN

Die sieben Schaltflächen am unteren Bildschirmrand ermöglichen Ihnen den Zugriff auf die verschiedenen Ministerien. Die achte Schaltfläche betrifft die Gruppen und Persönlichkeiten des Spiels.

Wenn Sie mit dem Cursor über diese Schaltflächen fahren (oder darauf klicken), erscheinen Untermenüs. Dort können Sie das gewünschte Thema auswählen.

Von links nach rechts stehen die Schaltflächen für folgende Themen: Regierungsetat und Finanzen, nationale Wirtschaft (einschließlich Energie und Umwelt), Polizei und Armee, Soziales (einschließlich Arbeit und Familie, Gesundheit, Wohnungspolitik und Transport), Kultur und Bildung (einschließlich Forschung, Medien und Sport), Inneres (einschließlich Wahlen und Ministerien), Außenpolitik (mit allen internationalen Organisationen einschließlich der UNO).



Ministeriumsinformationen in der oberen linken Bildschirmcke

Die obere linke Seite des Datenblatts eines Ministeriums enthält Daten und Statistiken des Ministeriums.

Dieser Bereich enthält gewöhnlich folgende Informationen:

- Der geschätzte Etat des Ministeriums im laufenden Kalenderjahr und der Etat des Vorjahres
- Eine Tortengrafik des Regierungsetats, in der die Werte des entsprechenden Ministeriums hervorgehoben sind
- Das Bild des entsprechenden Ministers
- Eine Grafik zu dem entsprechenden Gebiet. Wenn Sie auf den kleinen Pfeil klicken, erscheint eine Liste von statistischen Werten des laufenden Jahres und des Jahres bei Spielstart. Wenn ein Wert von einem kleinen Diagramm-Icon begleitet wird, können Sie per Klick ein Fenster öffnen, in dem Grafiken mit Zeit- und Ländervergleich zu sehen sind.

Andere Persönlichkeiten des Spiels mit Bezug zu dem Thema. Klicken Sie auf das Bild, um zu dem entsprechenden Datenblatt zu gelangen. Dort können Sie ein Meeting terminieren, indem Sie auf das Terminkalender-Icon klicken.

Etat-Indikatoren am oberen Bildschirmrand

Die beiden Indikatoren repräsentieren den Etat des Ministeriums und der Regierung. Bei Spielstart sind die Nadeln in der Mitte. Im Laufe der Zeit bewegen sie sich in den roten oder grünen Bereich, abhängig von Einnahmen und Ausgaben. Darunter finden Sie den Etat des Ministeriums und das Defizit (oder der Überschuss) der Regierung.

Per Klick auf diese Anzeigen kommen Sie zum Anzeigenfeld des Ministeriumsetats. Es ist dieselbe Anzeige, auf die Sie auch über Ihren Arbeitsplatz zugreifen können.

WICHTIG

Es gibt einen Unterschied zwischen dem Jahresetat und dem provisorischen Ein-Jahres-Etat:

- Die Etatanzeige oben hängt mit dem geschätzten Etat für die nächsten 12 Monate zusammen. Wenn Sie Veränderungen an Ihrem Etat vornehmen,

reagieren die Indikatoren sofort. Diese werden dann zu vorläufigen Etatwerten. Dies ermöglicht es Ihnen, die Auswirkungen Ihrer Entscheidungen auf Ihren Etat sofort für jede Periode des Jahres zu sehen.

- Der auf der linken Seite angezeigte Etat ist eine Schätzung für das laufende Jahr bis zum 31. Dezember.

Sie finden die gleiche Jahresanzeige im Finanzministerium, wo die gesamten Einnahmen und Ausgaben für das laufende Jahr aufgelistet sind.

Ministerienverwaltung im rechten Bereich

Der rechte Fensterbereich umfasst verschiedene Aktionen, die Sie in diesem Ministerium durchführen können. Sie sind auf mehrere Reiter verteilt. Sie finden folgende Reiter:

Etat

Auf dieser Karte können Sie die Personalstärke und Gehälter der Arbeitnehmer regeln, wenn das Ministerium groß ist (Polizei, Gesundheit, Bildung und Streitkräfte). Sie können auch die Verteilung des Ministeriumetats auf die einzelnen Gebiete vornehmen.

Sobald ein Wert verändert wird, erscheinen die Ersparnisse oder Ausgaben dieser Entscheidung am unteren Ende des Fensters. Um die Wahl zu bestätigen, klicken Sie auf „Bestätigen“.

Sie können für jedes Thema zahlreiche Etatsterne vergeben. Jeder Stern hat finanzielle oder menschliche Kosten. Dies bedeutet, dass jeder hinzugefügte oder entfernte Stern Konsequenzen auf das Spiel hat, entweder auf Ihren Etat (Einsparungen oder Ausgaben), auf das Beschäftigungsniveau (Einstellungen oder Entlassungen), oder auf die öffentliche Meinung (Beliebtheit).

Einen Wert eingeben

Es gibt zahlreiche Möglichkeiten, einen Wert in einem Eingabefeld zu ändern: Sie können auf „+“ und „-“ klicken. Sie können den Cursor in das Feld setzen und mit dem Mousrad die Werte erhöhen oder senken. Sie können mit der rechten Maustaste in das Eingabefeld klicken und den Wert auf der Linie verändern, wobei als Referenz der aktuelle Wert angezeigt wird. Sie können auch mit links in das Feld klicken und den Wert über die Tastatur eingeben.

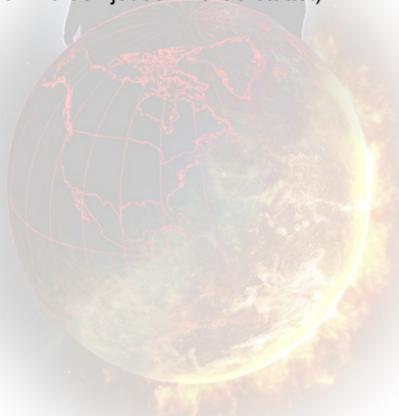
Bauen

Über diesen Reiter können Sie verschiedene Gebäude errichten. Klicken Sie auf eines der Gebäude und wählen Sie anschließend die Zahl der Gebäude und die entsprechende Region in dem sich öffnenden Fenster. Dort werden die Kosten und die Dauer des Baus angezeigt.

Nach der Bestätigung sehen Sie, dass sich der Wert in der „Ziel“-Spalte verändert hat. Von nun an ändert sich der Wert in der „Aktuell“-Spalte, abhängig von der Bauzeit, bis der Wert, der als Ziel gesetzt wurde, erreicht ist.

Es gibt auch Gebäude, die Sie direkt auf die Karte setzen können. Deren Ertrag hängt von ihrem Standort ab.

Diese Gebäude werden zuerst als „im Bau“ gekennzeichnet. Sie können die noch verbleibende Bauzeit erfahren, indem Sie darauf klicken. Sie können den Bau auch abbrechen (Für den Bau ist anschließend keine Investition mehr erforderlich, die bereits getätigten Ausgaben werden jedoch nicht erstattet).



Gesetzgebung

Die Aktionen in diesem Reiter sind Gesetze, die vom Parlament verabschiedet werden müssen, um in Kraft zu treten.

Wenn Sie eines von ihnen auswählen, erscheint ein Fenster, in dem Sie einen Wert eingeben oder den vorhandenen Wert bestätigen müssen. Wenn Sie bestätigen, wird Ihr Gesetzentwurf an das Parlament geschickt. Wenn Sie erneut auf das Gesetz klicken, das von nun an von einem Nationalversammlung-Icon begleitet wird, erscheint ein neues Info-Fenster, in dem das Datum der Abstimmung und eine Schätzung zu finden sind, wie viele Stimmen das Gesetz von jeder Partei der Nationalversammlung bekommen wird. Daran können Sie sehen, welche Chancen Ihr Gesetz im Parlament hat. Wenn es allzu schlecht aussieht, können Sie Ihren Entwurf jederzeit zurückziehen.

In den Vereinigten Staaten und in Deutschland müssen Ihre Gesetze in beiden Parlamentskammern abgestimmt werden, um verabschiedet zu werden. Bei diesen beiden Ländern werden die Stimmen beider Kammern angezeigt.

Es können mehrere Icons am unteren Rand des Gesetzgebungsfensters erscheinen:

- **Wikipedia-Link:** Klicken Sie hierauf, um eine Wikipedia-Seite zu der ausgewählten Gesetzgebung in Ihrem Browser zu laden

- **Fernsehaustritt:** Klicken Sie auf dieses Icon, um sich für einen Fernsehauftritt zur Bewerbung der Verabschiedung dieses Gesetzes im Parlament oder zur Einschränkung seiner Beliebtheit entscheiden. Nach der Bestätigung erscheinen Ihr Gesicht und ein TV-Icon in den Anfragen auf der linken Seite. Klicken Sie darauf, um das Flash-Video Ihres TV-Auftritts anzusehen. Der Auftritt wird Auswirkungen haben. Achten Sie jedoch darauf, diese Option nicht zu missbrauchen, da Ihre Glaubwürdigkeit hierunter leiden könnte.

- **Referendum:** Wenn Sie dieses Icon auswählen, wird das Gesetz nicht im Parlament abgestimmt, sondern von Ihrem Volk. Nicht alle Gesetze können per Referendum abgestimmt werden. Es muss sich hierbei um ein gesellschaftsbezogenes Gesetz handeln. Dieses Icon erscheint nur, wenn das Land dieses Referendumverfahren in seiner Verfassung eingebunden hat. Sollte dies nicht der Fall sein, können Sie versuchen, es über das „Parlament“-Feld abstimmen zu lassen.

- **Reform:** Hiermit können Sie mehrere Gesetze zusammenfassen, die dann gleichzeitig im Parlament abgestimmt werden. Diese Gesetze müssen sich auf einen gemeinsamen Themenbereich beziehen, um kombiniert werden zu können. Klicken Sie auf das „Reform“-Icon, um ein Menü zu öffnen, über das Sie entweder eine neue Reform erstellen können, indem Sie sie benennen, oder das Gesetz einer bestehenden Reform hinzufügen.

Die achte Schaltfläche: Persönlichkeiten und Gruppierungen

Klicken Sie auf die achte Schaltfläche, um ein Untermenü mit verschiedenen Gruppierungen (Gewerkschaften, Verbände...) und einer Schaltfläche für Persönlichkeiten zu öffnen.

Die Gruppierungen

Auf der linken Seite finden Sie die Symbole aller Vereinigungen im Lande, geordnet nach Themen. Rechts finden Sie die verfügbaren Aktionen.

Einige Aktionen erfordern die Auswahl einer bestimmten Aktion (z. B. das Verbot einer Gewerkschaft) und die anschließende Auswahl der betroffenen Gruppe auf der linken Seite.

Die Persönlichkeiten-Schaltfläche

Diese Schaltfläche öffnet das Fenster für die Charakterkategorien, in dem Sie alle Datenblätter der Persönlichkeiten im Spiel finden.



Jede Persönlichkeit hat eine Anzahl von sie charakteristischen Variablen, welche ihr Persönlichkeitsbild und Verhalten bestimmen. Die Werte umfassen Alter, politische Neigung, Charisma, Netzwerke und Einfluss und Grad des Schutzes. Diese Charakteristiken können Sie herausfinden, wenn Sie Ihren Geheimdienst anweisen, eine Untersuchung durchzuführen.

Diese Untersuchungen hängen von der Spieleinstellung ab. Im Modus „Statische Persönlichkeiten“ ändern sich die Persönlichkeiten nicht von Spiel zu Spiel. Im Modus „Zufällige Persönlichkeiten“ werden sie für jedes Spiel neu vergeben.

Charakterdatenblatt

Neben dem Gruppenlogo und der Flagge können verschiedene Symbole auf dem Charakterdatenblatt erscheinen. Ein Nationalversammlungssymbol, wenn es sich um einen Abgeordneten handelt, ein Orden, wenn Sie ihm/ihr einen verliehen haben, ein Krankenhausbett, wenn die Person krank ist, ein Tor, wenn die Person im Gefängnis sitzt, ein Herz, wenn es sich bei dieser Person um Ihre/n Liebhaber/in handelt, eine Wahlurne, wenn die Person ein Kandidat ist, ein Tonbandgerät, wenn Sie eine Untersuchung dieser Person angeordnet haben, ein Ordner, wenn Sie Unterlagen von Ihrem Geheimdienst über diese Person haben.

REAKTIONEN AUF IHRE AKTIONEN

Anfragen auf der linken Seite

Die linke Bildschirmseite ist Anfragen von nationalen und internationalen Persönlichkeiten, die ihren Rat und ihre Beobachtungen mit Ihnen teilen möchten, oder einen Termin mit Ihnen haben, vorbehalten.

Im Laufe der Zeit können eine Menge Anfragen anfallen, wenn viele Leute warten müssen.

Klassische Anfrage

Es gibt viele Arten von „Memo“-Anfragen. Dies sind geschriebene Anfragen, die von Ihrem Gesprächspartner hinterlassen wurden, und „direkte“ Anfragen für ein direktes Gespräch mit Ihrem Gesprächspartner.

Jede Anfrage erscheint in der unteren linken Ecke, ist auf die gleiche Weise formuliert und enthält folgende Punkte:

- Ein Bild Ihres Gesprächspartners (oder sein Gesicht)
- Die Flagge Ihres Gesprächspartners
- Das Logo der Gruppe oder Organisation (falls vorhanden) Ihres Gesprächspartners
- Informationen zur Anfrage, rechts neben dem Bild, Name, Beruf, Anfragedatum und Titel

Einige Anfragen können gelöscht werden, ohne sie zu öffnen, indem Sie auf das „X“ klicken. Anfragen werden nur begrenzt aufbewahrt. Wenn Sie sie ignorieren, verschwinden sie nach einigen Tagen.

Wenn Sie auf das Bild klicken, öffnet sich das Anfragefenster.

Einige Anfragen sind nur Fragen von Ihrem Gesprächspartner. Sie antworten per Klick auf „Annehmen“ oder „Ablehnen“.

Wenn Sie auf das „X“ in der oberen rechten Fensterecke klicken, wird die Anfrage nicht gelöscht, wandert jedoch wieder auf die linke Seite. Damit die Meldung definitiv verschwindet, klicken Sie auf „OK“, (oder auf „Annehmen“ oder „Ablehnen“).

Bei einer „direkten“ Anfrage sehen Sie in einem Untertitel den Text Ihres Gesprächspartners. Sie können sie verbergen oder wieder anzeigen, indem Sie auf die Auf-/Ab-Schaltflächen rechts neben dem Untertitel klicken. Sie können zu den Untertiteln zurückkehren, indem Sie auf die Auf-/Ab-Schaltflächen rechts von den Untertiteln klicken. Schließlich können Sie die Nachricht Ihres Gesprächspartners per Klick auf die Wiedergabe-Schaltfläche rechts von seinem Gesicht erneut abspielen.

Meetings

Alle vereinbarten Meetings sind in Ihrem Terminkalender aufgeführt. Terminanfragen können per Klick auf das Terminkalender-Icon in der Bildecke gestellt werden.

Wenn Sie ein Meeting-Fenster öffnen, erscheint Ihr Gesprächspartner mit einem Dialogfeld.

Sie können ein Meeting mit dem „X“ in der oberen rechten Ecke schließen. Dadurch wird das Meeting nicht beendet. Sie können zurückkehren, indem Sie erneut auf die Anfrage klicken. Um ein Meeting zu beenden, klicken Sie auf „Meeting beenden“.

Abhängig von der ausgewählten Persönlichkeit ändern sich die Vorschläge in der Dialogbox. Sie können zum Beispiel mit einer Gewerkschaft verhandeln, einer bekannten Persönlichkeit einen Ministerposten anbieten, das Parlament zur Wahl über ein Gesetz auffordern, strategische Übereinkommen mit einem Staatschef vorschlagen, und so weiter. Die Meetings sind eine wichtige Ergänzung zu Ihrer Politik.

Gipfeltreffen internationaler Organisationen

Bei diesen Anfragen erscheinen keine Bilder der Personen im Fenster. Es erscheint das Logo der Organisation (UN, EU, G8, G20, usw.) Klicken Sie auf das Logo, woraufhin ein spezielles Fenster für das Gipfeltreffen erscheint.

Fernsehauftritte

Dies betrifft Ihre eigens beschlossenen Auftritte, jedoch auch die Auftritte von anderen Staatschefs, wenn diese von „globaler“ Bedeutung sind. Diese erkennen Sie an dem kleinen TV-Icons. Sie können die Flash-Videos der Fernsehauftritte abschalten, indem Sie die Betriebstaste auf dem Fernsehgerät betätigen.

Fenster für offene Anfragen

Wenn so viele Anfragen aufgelaufen sind, dass sie nicht alle auf der linken

Bildschirmseite angezeigt werden können, erscheint ein kleines Icon. Über dieses Icon gelangen Sie zur Liste der offenen Anfragen.

Für jede Anfrage erfahren Sie hier: den Gesprächspartner, das Thema und das Eingangsdatum. Sie können die Anfrage ansehen, indem Sie darauf klicken, oder per Klick auf das rote „X“ löschen. Sie können Sie auch sortieren, indem Sie auf die Überschriften der Spalten klicken.

Teleprinter

Auf der rechten Seite befindet sich der „Teleprinter“, in dem wichtige Ereignisse auf der Welt durchlaufen, wie z. B.

- Unruhen im Land, Proteste, Streiks, Sit-Ins, Konfrontationen
- Konflikte zwischen Ländern und deren Entwicklung
- Katastrophen: Erdbeben, Überschwemmungen, Hungersnöte, usw.
- Terroristische Angriffe: Anschläge, Geiselnahmen

Per Klick öffnet sich ein Beschreibungsfenster, in dem auch einige Maßnahmen vorgeschlagen werden, wie „Verhandlung mit der Gewerkschaft, die den Streik begonnen hat“, oder „Militärische Unterstützung eines im Krieg befindlichen Landes“.

Klicken Sie auf den Globus im Fenster, um die Karte auf den Ort des Geschehens zu zentrieren.

Zeitung

Zeitungen sind die wichtigste Quelle, um zu sehen, wie die Welt funktioniert, und wie die Menschen auf Ihre Politik reagieren. Es sind wichtige Werkzeuge, die Sie bei Ihren Handlungen leiten sollen.

Die Zeitung erscheint wöchentlich am Montag. Sobald sie herauskommt, erscheint sie rechts auf Ihrem Bildschirm im Teleprinter. Klicken Sie einfach darauf, um sie zu lesen. Das Spiel wechselt anschließend in den Pause-Modus, wodurch Sie alle Zeit der Welt haben, um die Zeitung zu lesen.

Um die Seiten umzublättern, klicken Sie auf die Pfeile auf der linken und rechten Seite. Sie können direkt auf nationale und internationale Nachrichten zugreifen, indem Sie auf die Titel am unteren Seitenrand klicken. Um einen Artikel zu vergrößern, klicken Sie darauf. Klicken Sie erneut auf den Artikel, um ihn zu verkleinern. Wenn Sie auf das Datum oder die Nummer der Zeitung klicken, gelangen Sie in das Zeitungsmenü, in dem Sie die alten Ausgaben finden. In dieses Menü gelangen Sie auch über Ihren Arbeitsplatz. Sie können jedes Bild einer Persönlichkeit in der Zeitung anklicken, um das entsprechende Datenblatt zu öffnen.

Um die Zeitung wieder zu schließen, klicken Sie auf das „X“ in einer der Ecken.



Kontext-Icons in der Karte

Es gibt zahlreiche Arten von Icons in der Karte.

Die Icons für „Nationale Unruhe“ sind immer mit einer Stadt verbunden und erscheinen daneben. Je nach Stärke der Unruhen ändern sich die Icons. Klicken Sie darauf, um alle Symbole anzuzeigen. Klicken Sie auf eines dieser Symbole, um es zu öffnen.

Die „Katastrophen“-Icons zeigen den Ort einer Katastrophe sowie die Schaltflächen, über die Sie Geld senden können.

Die „Konflikt“-Icons zeigen, wo Spannungen zwischen zwei Ländern bestehen, von einfachen Grenzzwischenfällen bis hin zu einem heißen Krieg. Indem Sie darauf klicken, können Sie Stellung zu diesem Konflikt beziehen. Manchmal ist es nur ein Folgekonflikt als Konsequenz aus einem Hauptkonflikt. Dann werden Sie aufgefordert, zu dem Hauptkonflikt Stellung zu beziehen.

Das „Terrorismus“-Icon zeigt an, dass Terroristen eine Region unsicher machen. Für weitere Informationen klicken Sie darauf.

Telefon

Manchmal ruft Sie Ihr Kabinettschef an, um Sie über sehr ernsthafte Dinge zu informieren, die ernsthafte Auswirkungen für Sie haben können.

STREITKRÄFTEVERWALTUNG

Zu Beginn finden Sie im Fenster „Militärische Operationen“ im Streitkräftemenü eine ganze Reihe von Aktionen, die Sie durchführen lassen können, ohne direkt im Feld anwesend zu sein. Sie können beschließen, ein Land anzugreifen und es Ihrem Stabschef überlassen, für die militärische Umsetzung zu sorgen. In dieser Situation werden Ihre Befehle, zum Beispiel für ein Bombardement, mit höchster Priorität vom Stabschef umgesetzt.

Die verschiedenen Einheiten

Bei Spielbeginn sind die Militäreinheiten in ihren Stützpunkten stationiert - Heer, Luftwaffe und Marine - entsprechend der Truppengattung.

Dies sind die verschiedenen Einheiten:

- 3 Heereseinheiten: Geländefahrzeuge, Panzer und Raketenwerfer
- 3 Luftwaffeneinheiten: Kampffäger, Hubschrauber und Luftlandeeinheiten
- 4 Marineeinheiten: Flugzeugträger, Atom-U-Boote, gewöhnliche U-Boote und Kreuzer

Jede Einheit gibt es in 5 Qualitätsstufen, die durch Sterne repräsentiert werden, wobei 5 für die beste Qualität steht.

Truppen auf der Karte verwalten

Auf der „einfachen“ Steuerungsschnittstelle geben Sie Befehle an Truppen, indem Sie in der Karte auf die entsprechende Einheit klicken. Befindet die Einheit in einem Stützpunkt, wählen Sie den Stützpunkt und zeigen Sie anschließend auf die gewünschte Einheit. Das Befehlsmenü wird geöffnet. Um es wieder zu schließen, drücken Sie ESC oder klicken Sie auf einen freien Bereich auf der Karte.

Klicken Sie auf der erweiterten Steuerungsschnittstelle auf ein Land, eine Region oder einen Stützpunkt, um die verfügbaren Truppen anzuzeigen. Die Auswahlmöglichkeiten erscheinen anschließend im dritten Bereich der erweiterten Steuerungsschnittstelle.

Wenn Sie in den „Aktiven Multibefehl“-Modus wechseln möchten und dieser nicht standardmäßig aktiviert ist, wählen Sie das letzte Icon im Einheitenbefehlsmenü.

Im „Aktiven Multibefehl“-Modus können Sie Befehle für Ihre Einheiten aneinanderreihen. Die verschiedenen Routen werden auf der Karte angezeigt. In diesem Modus warten die Einheiten nicht, bis zum Ende der auszuführenden Befehle, sondern führen umgehend den ersten ausgewählten Befehl aus. Um den Multibefehl-Modus zu verlassen und die Reihe von Befehlen zu bestätigen, klicken Sie auf das letzte Icon im Befehlsmenü oder rechtsklicken Sie, ohne die Maus zu bewegen, oder drücken Sie die ESC-Taste.

Die verschiedenen Befehle



- **Marsch:** Sobald Sie den Befehl gegeben haben, erscheint ein Pfeil für Richtung und Entfernung und das Befehls-Icon. Wählen Sie das gewünschte Ziel und die Einheit marschieret. Der Pfeil erscheint rot, wenn der Befehl nicht ausführbar ist (z. B. ein Schiff auf dem Land bewegen). Sie können eine Aktion unterbrechen, indem Sie ESC drücken. Beachten Sie, dass Heereseinheiten Seen mit Booten überqueren können.
- **Angriff:** Wie beim Marsch-Befehl erscheint ein Pfeil, nur diesmal wählen Sie das Angriffsziel aus. Sie können sich nicht selbst angreifen. Das Programm betrachtet es dann als einen einfachen Marsch. Im „Angriffsmodus“ bleibt eine Heereseinheit stehen, um einen auf dem Weg befindlichen Feind zu bekämpfen. Über die erweiterte Steuerungsschnittstelle können Sie eine Region als Angriffsziel auswählen. Ihre Truppen werden dann versuchen, alle Orte der Region einzunehmen.
- **Stopp:** Die Einheit bleibt auf der Stelle stehen.
- **Zurück zum Stützpunkt:** Die Einheit kehrt zu ihrem ursprünglichen Stützpunkt zurück.
- **Posten:** Weisen Sie der Einheit einen neuen Stützpunkt zu. Die Einheit verlegt dann selbständig auf einem Transporter zu diesem Stützpunkt. Sie ist unverwundbar und kann alle Gebiete durchqueren. Sie können ihr jedoch keine Befehle geben, bevor sie am Ziel angekommen sind.
- **Rakete abschießen:** Zuerst müssen Sie den Raketentyp festlegen: Konventionell, Chemisch oder Nuklear. Die beiden letzten Typen erfordern zwingende Autorisierungsprozeduren. Die Nuklearraketen hängen von Ihrer Technologie ab (Sie können jedoch versuchen, Raketen dieses Typs zu

beschaffen) und sind abgezählt. Ihre Anzahl wird im unteren Feld angezeigt. Sobald die Rakete ausgewählt wurde, klicken Sie auf das Ziel.

- **Bombardierung** : Funktioniert wie der Befehl „Rakete abschießen“, mit dem Unterschied, dass die Bombardierung solange fortgesetzt wird, bis das Ziel völlig zerstört ist.
- **Eine Gruppe teilen** : Mit den Schaltflächen „+“ und „-“ neben der Einheitenzahl können Sie die genaue Anzahl von Einheiten bestimmen, die einen Befehl ausführen sollen. Sie können ebenfalls, wie in jedem Eingabefeld, das Mausrad benutzen oder per Rechtsklick die Zahl eingeben. Wenn Sie den Befehl auswählen, gilt er nur für die angegebene Gruppe. Wenn es sich um einen Marschbefehl handelt, teilt sich die Gruppe in zwei auf. Standardmäßig ist die Anzahl ausgewählter Einheiten die Gesamtanzahl aller Einheiten. In diesem Fall wird die Gruppe nicht aufgeteilt.
- Um zwei Einheiten zusammenzuführen, klicken Sie auf eine Einheit und setzen Sie sie auf die andere Einheit.
- **Angriff durch Luftlandeeinheiten** : Eine Luftlandeeinheit ist für den Gegner bis zum eigentlichen Angriff des Ziels unsichtbar. Sobald ein Angriff abgeschlossen wurde, besteigt die Einheit automatisch ihren Hubschrauber und kehrt zurück zum Stützpunkt. Sie ist anschließend sichtbar und kann zerstört werden. Eine Kommandoeinheit kann einem Gegner ernsthaften Schaden zufügen, verliert während ihrer Angriffe jedoch oft viele Männer.
- **3D-Kamera** : Wenn Sie auf eine Einheit auf der Karte klicken, erscheint ein Kamera-Icon in Ihrem Menü. Dieses können Sie verwenden, um in die 3D-Ansicht zu wechseln. Diese Ansicht ist von oben auf die ausgewählte Einheit und folgt dieser Einheit. Sie können von einer Einheit zur anderen wechseln, indem Sie auf eine Einheit klicken, sobald Sie diese sichten. Um zur normalen Kartenansicht zurückzukehren, klicken Sie auf das Kamera-Icon am unteren Bildschirmrand. Diese Ansicht funktioniert sowohl bei militärischen als auch bei zivilen Einheiten (Flugzeuge, Züge, Schiffe).

Befehle, die für verschiedene Einheiten gelten

Um Befehle an mehrere mobile Einheiten zu senden: Halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen auf der Karte. Wenn Sie die Taste wieder loslassen, erscheint der Bewegungspfeil. Alle Einheiten auf dem Schlachtfeld, die in dem Rahmen liegen, erhalten den Befehl zum Angriff/Marsch, den Sie durch Auswahl des Ziels geben. Die Zahl und Art der Einheiten werden in kleinen Rahmen angezeigt.

Sie können auch einen Befehl an verschiedene mobile Einheiten, oder an Einheiten, die in Stützpunkten stationiert sind, geben. Ziehen Sie hierzu einen Rahmen, indem Sie die linke Maustaste und die STRG-Taste gedrückt halten. Der Rahmen sollte alle Einheiten umfassen, die Sie auswählen möchten. Wenn Sie den Rahmen gezogen haben, lassen Sie die Maustaste und anschließend die STRG-Taste los. Bestimmen Sie anschließend das gemeinsame Ziel für den Marsch oder Angriff.

Über die erweiterte Steuerungsschnittstelle können Sie per Voreinstellung Befehle an mehrere Einheiten geben, auch an jene Einheiten, die sich nicht in der Nähe befinden, indem Sie jedes Mal die STRG-Taste drücken.

Kriegsführungsanzeige

Sie gelangen zu der Karte im Kriegsführungsmodus, indem Sie auf das Panzer-Icon am unteren Rand der Mini-Karte klicken, oder über die entsprechende Schaltfläche auf der Karte für die Kartenanzeige, oder mit der **Funktionstaste F9**.

Bei jeder Einheit wird die entsprechende Flagge sowie die Stärke der Einheit angezeigt. Beachten Sie bitte, dass die Stärke der fremden Militärstützpunkte nur erscheinen, wenn sie angegriffen werden, oder wenn sie in den Beobachtungsbereich einer Ihrer Satelliten gelangen (siehe Abschnitt „Satelliten und Kommunikationszentralen“ weiter unten).

Per Klick auf das Mausrad wird die Kartenvergrößerung auf die erste Stufe der 2D-Icons eingestellt. Dies ist besonders hilfreich bei bewaffneten Auseinandersetzungen, da Sie bei dieser Vergrößerungsstufe alle militärischen Einheiten auf der Karte gut erkennen.

Grundsätze für Konflikte

Um eine Stadt zu erobern, dürfen keine Verteidiger mehr vorhanden sein und muss eine Ihrer Einheiten sie besetzen, bis sie endgültig erobert ist. Beachten Sie, dass Sie eine Stadt nicht mit einer Kommandoeinheit einnehmen können, da eine Kommandoeinheit nach ihrer Mission stets zu ihrem Stützpunkt zurückkehrt.

Um eine Region zu erobern, müssen Sie den Großteil der Städte und Gebäude in dieser Region besetzen.

Wenn Sie die Hauptstadt Ihres Gegners erobert haben, endet der Konflikt und erfolgt die Kapitulation Ihres Gegners automatisch. Ihnen wird dann der Entwurf eines Friedensvertrages zugesandt, der Ihnen vorschlägt, das Land zu annektieren oder zu kolonialisieren, oder sich zurückzuziehen und freie Wahlen zu organisieren.

Sie können alle Städte eines Landes einnehmen, um einen Friedensvertrag zu erzwingen.

Sie können während eines Konfliktes immer einen Friedensvertrag vorschlagen, indem Sie den Reiter „Vertrag“ im „Diplomatie“-Menü öffnen.

Satelliten und Kommunikationszentralen

Es werden auch andere Einheiten in Kriegszeiten genutzt.

- Die Kommunikationszentralen: Wenn Sie das Radar aktivieren, können sie fremde U-Boote aufspüren.
- Sobald die Satelliten aktiviert sind, können Sie die Einheiten in den ausländischen Stützpunkten sehen. Sie können die Satelliten frei über der Karte bewegen.

VERWALTUNG DER WIRTSCHAFT

Wirtschaftsverträge

Sie können einen Wirtschaftsvertrag entweder bei einem Termin mit einem Staatschef oder bei einem Treffen mit den Wirtschaftsministerien (zweite Schaltfläche) vorschlagen. Wählen Sie bei den Ministerien die Schaltfläche für den entsprechenden

Zurück zum Inhalt

Sektor – Landwirtschaft, Industrie, Dienstleistungen oder Energie. Klicken Sie anschließend auf den Reiter „Vertrag“, über den Sie Verträge schließen oder nachschlagen, oder auch aktuelle Verträge kündigen können.

Wenn Sie auf „Neuer Vertrag“ klicken, wird ein leeres Vertragsformular geöffnet. Links wählen Sie bitte das Land, mit dem Sie einen Vertrag schließen möchten, dann den Vertragstyp und das Produkt, den Preis, die Menge und die Vertragsdauer. Bei einem Termin erhalten Sie eine unmittelbare Antwort zu Ihrem Vorschlag. Andernfalls dauert es mehrere Tage, wobei dann möglicherweise ein Gegenvorschlag erfolgt. Es ist dann in Ihrer Entscheidung, ob Sie den Vorschlag annehmen oder neu verhandeln.

Manchmal schlagen Ihnen Staatschefs persönlich einen Wirtschaftsvertrag vor.



Entwicklung Ihrer Wirtschaft

Es gibt ungefähr hundert wirtschaftliche Bereiche, die in vier Hauptfelder aufgeteilt werden können: Landwirtschaft, Industrie, Dienstleistungen und Energie.

Sie können einen bestimmten Sektor durch Subventionen unterstützen. Dies fördert Investitionen. Sie können auch die Befreiung von Abgaben beschließen, wodurch der Arbeitsmarkt gefördert wird. Durch die Subvention von Bereichen, die noch nicht betriebsbereit sind, kann deren Anlaufphase gefördert werden.

Verträge erlauben Ihnen, das BSP zu stärken, wenn es bereits gut aufgestellt ist – wenn Sie einen guten Wirtschaftspartner wählen, und Verträge abschließen, die in Hinsicht auf den Marktpreis vorteilhaft sind. Diese Verträge beeinflussen die Gewinne der entsprechenden Sektoren und fördern das Wachstum. Abhängig vom Sektor wird sich dies auf den Arbeitsmarkt und die Steuerlast der Unternehmen auswirken. Sie können auch die Bewertung Ihres Vertrags ansehen, indem Sie diesen nach dessen Unterzeichnung erneut öffnen.

Sie können aus wirtschaftlichen oder politischen Gründen auch Embargos verhängen oder Zölle über große Exportnationen verhängen. Vergessen Sie jedoch nicht, dass Ihr Land möglicherweise einer internationalen Organisation angehört, welche die Beachtung bestimmter Prinzipien vorschreibt. Die WHO zum Beispiel verurteilt Embargos zwischen den Mitgliedern der Organisation.

Sie können Preissenkungen für ein Produkt, insbesondere für Lebensmittel, vornehmen, um die Kaufkraft zu fördern. Diese Preissenkung wird jedoch durch den Staat getragen.

Schließlich können Sie einen Sektor vollständig oder teilweise verstaatlichen oder privatisieren. Wenn Sie einen Sektor verstaatlichen, muss der Staat die Anteile erwerben, woraufhin die Gewinne oder Verluste dieses Sektors als Staatseinnahmen erfasst werden. Wenn Sie einen Sektor privatisieren, wird sich der Erlös aus dem Verkauf der Anteile umgehend auf Ihre Einnahmen auswirken.

Überblick über Ihre Wirtschaft

Über die Landwirtschafts-, Industrie-, Dienstleistungs- und Energiemenüs haben Sie Zugriff auf die „Weltübersicht“, die die „Landwirtschafts-/Industrie-/Dienstleistungs-/Energie-Übersicht“ und die „Sektorenübersicht“.

In der „Weltübersicht“ sehen Sie, was (und zu welchem durchschnittlichen Preis) jedes Land im ausgewählten Bereich produziert, verbraucht, importiert und exportiert. Sie können so die Länder herausfinden, die viel und zu welchen Preisen in Übersee kaufen, und wie Sie Ihr Angebot attraktiv machen können, usw. Sie können sich eine Einheit festlegen (in Prozent oder nach Menge) und die Tabelle sortieren, indem Sie auf die Spaltenüberschriften klicken. Sie können auch auf eine beliebige Zeile klicken, um die entsprechende Beschreibung zu öffnen.

In der „Landwirtschafts-/Industrie-/Dienstleistungs-/Energie-Übersicht“ sehen Sie alle Sektoren Ihres Landes aus dem ausgewählten Bereich: Den Anteil am BSP, die Unternehmenssteuern, die Beschäftigtenzahl, ihre Handelsbilanz (die Differenz aus Export und Import, wobei eine positive Handelsbilanz aussagt, dass sie mehr exportieren als importieren), den durchschnittlichen Einkaufs- und Verkaufspreis. Sie können auch ein anderes Land auswählen und die gleichen Informationen für die Bereiche dieses Landes einsehen.

In der „Sektorenübersicht“ finden Sie alle für die Herstellung der Produkte in diesem Sektor erforderlichen Elemente.

Energie: Erzeugung und Ressourcen

Ihnen stehen verschiedene Arten von Energie zur Verfügung: Fossile, Solarenergie, thermale Energie, Atomenergie und andere Formen der Elektrizität. Für deren Erzeugung können Sie über den „Bau“-Reiter im „Energie“-Menü Anlagen bauen. Natürlich benötigen die meisten dieser Anlagen Ressourcen, um zu funktionieren. Sie können auf Ihrem Gebiet nach Ressourcen suchen oder Ihre Energie aus dem Ausland beziehen.

Einige Anlagen müssen auf der Karte positioniert werden. Ihre Lage, z. B. bei Ölquellen und Windparks, kann ein entscheidender Faktor für ihre Ausbeute sein. In solchen Fällen erscheint ein Indikator dafür, wie geeignet die Lage ist, wenn Sie einen Ort für Ihre Anlage suchen.

Schließlich können Sie eine Pipeline bauen, wenn Sie über Gas- oder Ölquellen verfügen. Hierdurch können Sie Ihre Ressourcen anderen Ländern zur Verfügung stellen, nachdem Sie deren Genehmigung für den Bau eingeholt und hochprofitable Verträge mit ihnen abgeschlossen haben.

Der Schwarzmarkt

Über das „Streitkräfte“-Menü können Sie den Schwarzmarkt konsultieren, um militärisches Material zu erhalten. Dies ist zwar relativ teuer, jedoch sehr diskret. Sie können den Schwarzmarkt auch auswählen, wenn Sie einen neuen Vertrag für militärisches Material abschließen wollen.

INTERNATIONALE BEZIEHUNGEN

Strategische Abkommen

Sie können bei einem Treffen mit einem Staatschef oder über das Menü „Internationale Politik“ ein strategisches Abkommen vorschlagen.

In letzterem öffnen Sie das Fenster „Diplomatie“ und wählen den Reiter „Allianzen“. Dort finden die Liste aller Länder. Für jedes dieser Länder sehen Sie die gegründeten Allianzen und die verschiedenen vereinbarten Rechte. Um ein Abkommen zu beschließen oder ein bestehendes Abkommen zu verändern, klicken Sie auf das entsprechende Land, um das Dokument zu öffnen. Wie bei den Wirtschaftsverträgen wird die Antwort ein paar Tage auf sich warten lassen, was deutlich von den Beziehungen abhängt, die Sie zu dem Land haben.

Der linke Teil des Vertrages zeigt die beiden betroffenen Länder, der rechte die Einzelheiten des Vertrages – die Art der Allianz, das Durchgangsrecht für militärische Einheiten durch das jeweilige Land, und die Zahl militärischer Stützpunkte, die errichtet werden können. Wie auch bei einem Wirtschaftsvertrag können Sie annehmen, ablehnen oder die Vorschläge modifizieren.

Manchmal schlagen Ihnen Staatschefs persönlich Wirtschaftsverträge vor.

Der Geheimdienst

Dem Geheimdienst stehen äußerst vielseitige und effektive Mittel zur Verfügung.

Richten Sie selbst: Überwachung von Persönlichkeiten, Enthüllung von Skandalen, Berauben einer politischen Partei, Infiltration von terroristischen Gruppen (um gegen sie zu kämpfen oder ihnen zu helfen ...), Mord, Wahlfälschung, Verwaltung ausländischer Netzwerke, streng geheime Agenten ...

Zum Führen ausländischer Netzwerke reicht es, das Ziel – Infiltration politischer Gruppen, Maulwürfe, Sabotage ... - zu nennen.

Sie können einen Staatschef ausspionieren, Skandale ausgraben, die in seiner/ihrer Umgebung auftreten, ihn erpressen, oder alles an die UN weiterleiten.

Sie können sich auch in die inneren Angelegenheiten anderer Länder einmischen, dort die Parteien, Gewerkschaften, und Terrorgruppen finanzieren, ...

All dies muss natürlich mit äußerster Vorsicht geschehen, da alles auffliegen kann, sollten Sie nicht die entsprechenden Mittel für Ihre Ambitionen haben.

Internationale Organisationen

Um internationalen Organisationen beizutreten, öffnen Sie das Menü „Internationale Politik“. Von hier aus können Sie die UNO oder jede andere Organisation auswählen, ob Sie nun Mitglied sind oder nicht.

Für einige Organisationen stehen besondere Aktionen zur Auswahl. Bei der UNO können Sie z. B. Abstimmungen für Resolutionen gegen ein Land fordern, wenn Sie Beweise für ein verwerfliches Verhalten haben, Beweise, die Sie von Ihrem Geheimdienst bekommen.

Sie können über das Menü „Neue Organisationen“ auch Ihre eigene internationale Organisation gründen. Es können vier Arten von Organisationen gegründet werden: Handelsmarkt, Währungsunion, produzierende Länder, und strategische Allianzen. Der Erfolg einer Organisation, der sich positiv auf Ihre Beliebtheit auswirken wird, ist von dem zugeteilten Etat sowie von anderen Faktoren abhängig.

Verbindungen zwischen Nationen

Sie können wirtschaftliche und militärische Alliierte haben. Wirtschaftliche Alliierte behandeln Sie mit Priorität und sind kooperationsbereiter bei Preisverhandlungen. Militärische Alliierte können Ihnen im Fall eines Angriffs auf Ihr Land Verteidigung zusagen. Sie können Ihnen auch gestatten, ihr Land zu durchqueren und Stützpunkte darin zu errichten.

Sie haben verschiedene Möglichkeiten, diese Verträge zu beeinflussen.

- Wirtschaftsverträge
- Strategische Verträge
- Finanzielle Zuwendungen
- Katastrophenhilfe
- Beistand im Kriegsfall
- und mehr.

IHR SPIEL INDIVIDUELL ANPASSEN UND SPEICHERN

Auswahl eines Kits

Sie erhalten Zugriff auf das Anpassungs-Icon über das Begrüßungsmenü in der „Weltsimulation“.

Über das erste Kit-Menü können Sie Kits verwalten (erstellen, bearbeiten, im .cus-Format im- oder exportieren) oder löschen.

Erstellen/Bearbeiten eines Kits

Um ein Kit zu bearbeiten, klicken Sie auf „Bearbeiten“ und wählen Sie das Kit aus.

Um ein Kit zu erstellen, müssen Sie es zuerst benennen.

Die Einstellungen betreffen die Persönlichkeiten und Gruppen. Ein Fenster ermöglicht es Ihnen, zwischen beiden Optionen zu wählen.

Charakter-Kit

In „Auswahl von Charakterkategorien“, dem ersten Menü für Charaktere, werden sie in verschiedene Kategorien eingeteilt. Sobald Sie eine Kategorie gewählt haben, können Sie einen Charakter auswählen. In dem oberen Feld können Sie das Land, und mit der Schieberleiste den Charakter auswählen.

Um einen Charakter zu bearbeiten, ändern Sie seine/ihre Identität und sein/ihr Gesicht. Außerdem können Sie den Vor- und Nachnamen, manchmal auch Geschlecht und Geburtsdatum ändern.

Für das Gesicht können Sie ein eigenes Bild nehmen, das im .jpg-Format (vorzugsweise 256*256 oder 128*128 Pixel) in das Verzeichnis Dokumente\Masters of the World\custom\photo\ unter Windows XP, und

Zurück zum Inhalt

Dokumente\Masters of the World\custom\photo\ unter Windows Vista und Windows 7 und 8 kopiert wird.

Um das Gesicht durch ein Bild zu ersetzen, klicken Sie auf „Bild“ und wählen Sie anschließend die gewünschte .jpg-Datei aus: Das neue Bild erscheint anschließend im Fenster.

Sie können auch die Einstellungen des 3D-Gesichts bearbeiten (Kleidung, Haarfarbe und Frisur, ethnische Herkunft, Accessoires), indem Sie „+“ und „-“ verwenden.

Gruppen-Kit

Die Gruppenmodifikation funktioniert im Grunde nach denselben Grundsätzen wie die Personenmodifikation, mit der Ausnahme, dass kein Kategorien-Menü vorhanden ist.

Wählen Sie ein Land, indem Sie auf die Flagge auf der linken Seite klicken (oder geben Sie den ersten Buchstaben des Landes ein), und auf der rechten Seite die Gruppenart. Um das Gruppenlogo zu ändern, muss es im .jpg-Format unter Dokumente\Masters of the World\custom\photo\ unter Windows XP, und Dokumente\Masters of the World\custom\photo\ unter Windows Vista und Windows 7 und 8 gespeichert werden.

Exportieren und Importieren einer CSV-Datei

Definitionen

Ein Anpassungs-Kit ist eine .CUS-Datei mit Daten aller Personen und Gruppen aller Nationen im Spiel, die vor Spielbeginn geladen werden soll. Gehen Sie hierzu in das Menü „Individuelle Anpassung“.

Eine CSV-Datei ist eine Datendatei mit den Daten aller Gruppen und Personen einer einzigen bestimmten Nation, die einfach gelesen und mithilfe einer Spreadsheet-Software ausgefüllt werden kann und in ein Einstellungs-Kit zu integrieren ist.

Die Verwendung einer CSV-Datei ermöglicht die schnelle und einfache Erstellung eines Einstellungs-Kits.

Wie geht man vor?

Klicken Sie im Menü „Individuelle Anpassung“ im „Optionen“-Menü auf die Schaltfläche „CSV-Vorlage exportieren“. Daraufhin wird eine Länderliste eingeblendet. Klicken Sie auf eines der Länder und anschließend auf „OK“. Sie werden die zu erstellende CSV-Datei nun benennen müssen.

Nun ist im Verzeichnis „Custom“ eine CSV-Datei vorhanden (unter „Dokumente/Masters of the World/Profile“), die eine Liste der Gruppen und Persönlichkeiten der ausgewählten Nation enthält. Für eine einfache Bearbeitung wählen Sie die Datei aus, rechtsklicken Sie auf „Öffnen mit“ und wählen anschließend Excel oder scalc (Open Office).

Wenn Sie scalc wählen, müssen Sie die Importbedingungen festlegen Fenster „Importoptionen“. Wählen Sie hier „Semikolon“ und wählen Sie das Feld „Komma“ ab. Klicken Sie anschließend auf „OK“.

Was enthält die Liste?

Für eine Gruppe:

Spalte A: Beschreibung (nicht veränderbar)

Spalte B: Gruppenname

Spalte B: Gruppen-Akronym

Spalte B: Name und Bild der Gruppe. Dies entspricht dem Namen des Bildes (jpg-Format, vorzugsweise 256*256). Die Bilder müssen im Verzeichnis „custom/logo“ gespeichert sein.

Die anderen Spalten bitte nicht verändern.

Für eine Person:

Spalte A: Beschreibung (nicht veränderbar)

Spalte B: Vorname der Person

Spalte C: Nachname der Person

Spalte D: Bezeichnung des Gesichts. Es kann der Titel des Bildes (.jpg) oder die Bezeichnung des 3D-Gesichtes sein (.fg)

Spalte E: Geschlecht (M oder W)

Spalte F: Geburtstag (tt/mm/jjjj-Format) Stellen Sie bitte sicher, dass die Spalte in

Zurück zum Inhalt

diesem Format ist und nicht im tt/mm/jj-Format.

Es wird nicht empfohlen, die anderen Spalten zu verändern.

Nehmen Sie Ihre Änderungen vor und speichern Sie den Vorgang.

Wie werden Ihre Modifikationen implementiert?

Kehren Sie zum Menü „Individuelle Anpassung“ zurück und wählen Sie „Neues Kit erstellen“ oder „Kit bearbeiten“. Wenn ein Kit erstellt oder ausgewählt wurde, klicken Sie auf „CSV-Datei importieren“ und wählen Sie anschließend die bearbeitete CSV-Datei. Dadurch wird das Kit bearbeitet und die CSV-Datei eingebunden.

Gut zu wissen...

Es können mehrere CSV-Dateien in ein Kit importiert werden.

Es werden für eine Gruppe oder für Personen immer die Daten der letzten importierten CSV-Dateien übernommen.

Sie können ein Kit auch über eine Standardschnittstelle bearbeiten und anschließend über die Schaltfläche „Dieses Kit in CSV-Format exportieren“ in ein CSV-Format exportieren. Die erstellte Datei wird ebenfalls im Verzeichnis „custom“ gespeichert.

RAT

Der Professor

Im Anfängermodus erhalten Sie Hilfe von einem Professor der Geopolitik. Wenn sein Icon aufleuchtet, bedeutet dies, dass er einen neuen Rat für Sie hat. Klicken Sie auf das Icon, um den Rat zu hören. Der Rat erscheint im „Professor“-Menü. Sie können darauf zugreifen, indem Sie auf das kleine Icon neben dem Professor klicken. Der Professor wird Ihnen niemals einen Rat geben, den Sie bereits erhalten haben. Der Rat des Professors kann sich auf den Kontext der Ereignisse im Spiel beziehen oder aus verschiedenen Tipps bestehen, die keinen Bezug auf Ihre aktuelle Situation haben.

Grundlagen: Etat und Beliebtheit

Die Indikatoren für den nationalen Etat und die Beliebtheit sind die beiden wichtigsten Werte des Spiels. Wenn einer der beiden Werte sehr schlecht ist, besteht eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass Sie bald verlieren werden.

Etat

Die Einzelheiten des nationalen Etats können über die Finanzen nachgeschaut werden, die über die erste Schaltfläche zugänglich sind.

Es gibt Ausgaben und Zugänge. Sie können mit den beiden Linien spielen, um Einsparungen vorzunehmen.

Wenn Sie zu viel ausgeben, wird Ihr Defizit größer und der Indikator für den nationalen Etat rutscht in den roten Bereich. Ein zu hohes Defizit ist schlecht für die nationalen Finanzen, über die diese Schulden Jahr für Jahr abgetragen werden müssen. Wenn der Indikator in den roten Bereich rutscht, laufen Sie Gefahr eines Staatsbankrotts

Beliebtheit

Die Hälfte der „reinen“ Beliebtheit, abgesehen vom politischen Programm, ist die Beobachtung der Meinung der einfachen Leute. Die andere Hälfte besteht aus den

Meinungen der wichtigen Gruppierungen und Personen, die Ihr Land ausmachen, und die andere Menschen auf verschiedenste Weise beeinflussen.

Sie können über den Reiter „Kommunikation“ über die Schaltfläche „Nationale Politik“ im Untermenü „Staatschef“ jederzeit Meinungsumfragen anfordern. Es gibt drei Arten von Erhebungen, die unterschiedlich genau sind und unterschiedliche Zeiträume in Anspruch nehmen. Die präziseste der Umfragen gibt ein sehr detailliertes Bild der möglichen Wahlergebnisse wider, wenn Wahlen anstehen.

Wahlen

Ablauf

Die Präsidentschaftswahlen finden in mehreren Schritten statt.

Alle hier beschriebenen Handlungen sind im Untermenü „Wahlen“ über die Schaltfläche „Nationale Politik“ zu finden.

- Vorwahlen: Diese betreffen Sie nicht, wenn Sie sich vorstellen. In dieser Zeit erklären sich die Kandidaten jeder Partei.
- Politisches Programm: Während des Wahlkampfes erklären Sie Ihr Programm, das auch einige zahlenmäßige Versprechen enthalten kann. Wenn Sie gewählt werden, können sich die Menschen jedoch an Ihre Wahlversprechen erinnern und Sie abstrafen, sollten Sie diese brechen.
- Veranstaltungen: Während des Wahlkampfes können Sie auch Veranstaltungen in Städten Ihrer Wahl durchführen. Dies erlaubt Ihnen, Ihr Ansehen in den Regionen der entsprechenden Städte zu verbessern und die Wähler auf Ihre Seite zu ziehen. Um Wirkung zu zeigen, sollten die Veranstaltungen über die Zeit verteilt sein.
- Wahlbetrug: Wenn Sie wollen, können Sie betrügen. Es gibt drei Möglichkeiten: Stimmen vernichten, Wähler doppelt registrieren lassen und Tote abstimmen lassen. Diese Methoden beeinflussen die Wahlen, sind jedoch risikoreich, denn sie können aufgedeckt werden und zu einem Skandal führen. Diese Risiken werden als Funktion der Effektivität Ihres Geheimdienstes berechnet.
- Wahlprognosen: Während der ganzen Wahlkampfzeit werden periodisch Umfragen erstellt, die auf der linken Seite des Fensters „Wahlen“ erscheinen.
- Wahlausgang: Sie erfahren das Ergebnis der Wahl in einem Telefongespräch mit Ihrem Kabinettschef.

Berechnung der Stimmen

Die Stimmen werden auf folgende Art und Weise berechnet:

- Jede wichtige Person Ihres Landes erwählt seinen oder ihren bevorzugten Kandidaten gemäß seinen persönlichen Neigungen.
- Wenn diese Person wählen geht, enthält ihre Stimme all die Stimmen (oder zumindest einen Teil davon), auf die sie Einfluss hat. Dies ist eine Funktion der Beliebtheit der Person, ihrer Rolle in der Öffentlichkeit, ihrer Ausstrahlung und der Gruppe, der sie vorsteht (der Chef einer Partei hat naturgemäß mehr Einfluss als ein berühmter Modezar), und ihres politischen Engagements. Deshalb müssen Sie in dem Spiel so viele Persönlichkeiten wie möglich auf Ihre Seite ziehen.
- Die Menschen sprechen sich für den einen oder anderen Kandidaten aus.
- Das Wahlergebnis setzt sich zur Hälfte aus den Stimmen der Persönlichkeiten und zur anderen Hälfte aus den Stimmen des Volkes zusammen.
- Nachdem alle Menschen gewählt haben, werden die Endergebnisse der Kandidaten verglichen und daraus die jeweiligen Prozentpunkte errechnet.

Das Parlament und die Gesetze

Ablauf

Wenn dem Parlament ein Gesetzentwurf vorgelegt wird, positionieren die verschiedenen politischen Gruppen sich als Funktion aus mehreren Elementen: Respekt der Gruppe vor dem Gesetz, Bedeutung des Gesetzes, Sympathie der verschiedenen Mitglieder der Gruppen gegenüber dem Staatschef, und Sympathie der Gruppe gegenüber dem entsprechenden Minister.

Um das Abstimmungsergebnis zu berechnen, wird das Gewicht jeder Gruppe als Funktion aus der Zahl ihrer Sitze im Parlament berechnet.

Wenn Sie einen Gesetzentwurf zurückziehen, werden sich die Menschen daran erinnern und, wenn sie damit nicht zufrieden waren, Sie dafür abstrafen. Ebenso wird ein Gesetzentwurf, den das Parlament zurückweist, einen Dämpfer für den Staatschef bedeuten, der dabei immer einige Beliebtheitspunkte verliert.

Handlungsmöglichkeiten

Es gibt viele Möglichkeiten, eine Wahl im Parlament zu beeinflussen.

- Gespräch: Während eines Gesprächs können Sie einen Abgeordneten dazu auffordern, die Annahme eines Gesetzes im Parlament zu fördern, wobei Sie herausfinden werden, wie der Abgeordnete abzustimmen gedenkt. Schließt sich der Abgeordnete Ihrem Vorschlag an, erhöht sich hierdurch der Anteil der Ja-Stimmen aus der politischen Gruppe, der er angehört, als eine Funktion seines Einflusses in der Gruppe. Ein Parteichef hat fünfmal mehr Einfluss als ein gewöhnliches Mitglied.
- Die Sympathie erhöhen: Die Sympathie der Abgeordneten gegenüber dem Staatschef hat Einfluss auf die Abstimmung. Sie können z. B. versuchen, ihre Meinung bei Terminen durch Komplimente zu beeinflussen. Natürlich hängt dies von dem Charakter der Abgeordneten ab, den Sie durch Ihren Geheimdienst erfahren können.
- Erpressung: Wenn Sie über Ihren Geheimdienst von Skandalen erfahren haben, die einen Abgeordneten betreffen, können Sie versuchen, ihn damit zu erpressen, den Skandal öffentlich zu machen, um seine Stimme für das Gesetz zu erhalten.
- Korruption: Sie können außerdem immer versuchen, einen Abgeordneten zu bestechen. Seien Sie jedoch vorsichtig, denn jeder Versuch kann sich gegen Sie richten, wenn der Abgeordnete ehrlich ist. Es wird dringend empfohlen, vorher mit dem Geheimdienst zu sprechen, um besser über die Persönlichkeit des Abgeordneten informiert zu sein.
- Der Minister: Die Persönlichkeit des Ministers hat Einfluss auf den Ausgang der Abstimmung. Tauschen Sie Minister aus, besonders diejenigen, deren politische Ausrichtung nicht der des Spielers entspricht. Hierdurch kann das Ergebnis beeinflusst werden, was ggfs. ausreicht, um die Abstimmung zu ändern.
- Gesetze in kleinen Schritten: Manchmal ist es möglich, Gesetze, die auf Zahlen beruhen (z. B. Steuergesetze), und das sonst vom Parlament zurückgewiesen würde, wenn es in einem Schritt eingeführt würde, in vielen kleinen Schritten einzuführen, um ein Ziel zu erreichen.

Wichtige Ereignisse

Unruhen

Unruhen (Proteste, Sit-Ins, Streiks, Aufstände) werden auf der Karte anhand verschiedener Icons dargestellt und stellen schwerwiegende Probleme in der Gesellschaft dar. Wenn diese Unruhen anhalten, werden sie einen dauerhaften Einfluss auf Ihre Beliebtheit haben.

Sie haben immer die Möglichkeit, mit harter Hand durchzugreifen. Es gibt jedoch keine Garantie dafür, dass diese Taktik zu den notwendigen Ergebnissen führt. Sie riskieren außerdem einen ernsthaften Verlust an Beliebtheit.

Naturkatastrophen

Sie können zu Recht den Vorwurf erhalten, nicht die Mittel für die Verhinderung von Naturkatastrophen bereitgestellt zu haben. Achten Sie darauf, die Opfer zu entschädigen – unterschätzen Sie die Wirkung nicht.

Wenn andere Länder Ihnen finanziell helfen, vergessen Sie nicht auch etwas an die Opfer weiterzuleiten. Sie könnten ansonsten beschuldigt werden, sich das Geld in die eigene Tasche gesteckt zu haben.

Konflikte

Die Beteiligung an einem Konflikt führt auf allen Seiten zu Spannungen. Neben den Reaktionen Ihres Volkes und der Persönlichkeiten Ihres Landes werden sich die internationalen Organisationen und die anderen Länder der Welt positionieren, abhängig von dem Grad der Mitschuld, die Sie an dem Konflikt tragen.

Bedenken Sie auch, dass Kriege immer beträchtliche finanzielle Summen verschlingen. Manchmal ist es besser, einen Friedensvertrag zu erzielen, der etwas von Ihren Wünschen abweicht, als einen Krieg zu führen, der völlig in die Hose geht. Militärische Allianzen, die Sie vor dem Konflikt eingegangen sind, können eine wichtige Rolle spielen, da verbündete Länder Sie militärisch unterstützen.

Flüchtlinge

Gibt es eine Naturkatastrophe, oder bricht ein Konflikt aus, können Flüchtlingslager errichtet werden. Es liegt an Ihnen, die Lager selber zu errichten und die Flüchtlinge aufzunehmen, oder Ihre Nachbarn um Hilfe zu bitten. Anderenfalls können die Konsequenzen für Ihre Beliebtheit bitter sein ...

Außerdem können andere Länder, die von Katastrophen oder Konflikten heimgesucht werden, Sie um Hilfe bitten beim Bau von Flüchtlingslagern bitten.

Technologien und Entdeckungen

Die Forschung ist fundamental für die Entwicklung Ihres Landes. Durch die Entwicklung neuer Technologien können Sie die entsprechenden Bereiche der Wirtschaft ankurbeln. Z. B. durch ein Monopol auf eine neue Produktionstechnik, oder durch die Verbesserung von Produktionstechniken, oder durch den Verkauf von Patenten zu hohen Preisen. Ein anderes Beispiel: Durch die Verbesserung Ihrer Militärtechnik können Sie ein Arsenal verbesserter Waffen beschaffen.

Das Spiel umfasst etwa hundert große Entdeckungen für die nächsten 50 Jahre.

Die wissenschaftliche Entwicklung einer Gesellschaft kann deutlich anhand der Anzeigen in den Zeitungen verfolgt werden.

Kulturelle und sportliche Events

Neben dem Nationalfeiertag und wichtigen traditionellen Feiertagen gibt es wichtige kulturelle und sportliche Veranstaltungen, die während des ganzen Jahres stattfinden.

Diese Veranstaltungen können Sie nicht ignorieren. Sie können daran teilnehmen, über Ihr Kultusministerium neue Veranstaltungen ins Leben rufen und Ihr Land auf diese Weise in neuem Glanz erscheinen lassen. Dies wirkt sich außerdem immer auf die öffentliche Meinung aus ...

Transportwesen und Infrastruktur

Über das „Transport“-Menü können Sie Ihre Infrastrukturen direkt auf der Karte ausbauen, indem Sie Häfen, Flughäfen und Hochgeschwindigkeitszugstrecken bauen.

Der Ort dieser Infrastrukturen ist von entscheidender Bedeutung für die Berechnung ihrer Auswirkung auf den Handel und den Tourismus in Ihrem Land.

Die stellvertretenden Minister werden Ihnen Feedback zur Effektivität dieser Infrastrukturen geben.

Newsletter

Wenn Sie den Newsletter abonnieren, erhalten Sie alle zukünftigen Newsletter. Sie können jedoch auch auf vorherige Newsletter seit der Veröffentlichung von Geopolitical Simulator 1 zugreifen. Diese Newsletter enthalten Tipps und Erklärungen zur Funktionsweise des Spiels.

TECHNISCHER SUPPORT

Bei technischen Problemen senden Sie uns eine E-Mail an:
support@masters-of-the-world.com.
Detaillierte Informationen über das Spiel finden Sie auch hier:
www.masters-of-the-world.com.

Mindestanforderungen:

Empfohlene Konfiguration für PC

- *Windows 8 / 7 / VISTA 7 XP*
- *2 GHz-Prozessor*
- *4 GB RAM*
- *2 GB freier Festplattenspeicher*
- *DirectX 9.0-kompatible Soundkarte*
- *DirectX 9.0-kompatible Grafikkarte mit 256 MB*

Empfohlene Konfiguration für MAC

- *MACOSX 10.6 Snow Leopard oder höher*
- *1,6 GHz-Prozessor oder höher*
- *4 GB RAM*
- *2 GB freier Festplattenspeicher*
- *Intel-Prozessor*

