

MASTERS

OF THE

WORLD

GEO-POLITICAL SIMULATOR 3



MANUALE UTENTE



SOMMARIO

| | |
|----------------------------------------------------|-----------|
| INSTALLAZIONE E PER INIZIARE..... | 4 |
| INSTALLAZIONE E PER INIZIARE..... | 4 |
| INSTALLARE AGGIORNAMENTI TECNICI..... | 4 |
| RISCHIO EPILESSIA..... | 4 |
| INTRODUZIONE AL GIOCO..... | 6 |
| OPZIONI..... | 8 |
| MODALITÀ « COMPETIZIONE MONDIALE »..... | 9 |
| SELEZIONA UNA PARTITA | 9 |
| SCHERMATA IMPOSTAZIONI..... | 11 |
| CALCOLO DEL PUNTEGGIO..... | 12 |
| “TUTORIAL”..... | 13 |
| INTRODUZIONE..... | 13 |
| ELEMENTI SPECIFICI DI INTERFACCIA..... | 13 |
| “QUIZ”..... | 13 |
| INTRODUZIONE..... | 14 |
| INTERFACCIA..... | 15 |
| PROCEDIMENTO..... | 15 |
| DESCRIZIONE DELL'INTERFACCIA DEL GIOCO..... | 16 |
| DESCRIZIONE GENERALE..... | 16 |
| LA MAPPA..... | 19 |
| L'INTERFACCIA DI GESTIONE AVANZATA..... | 24 |
| ICONE DEL TEMPO..... | 25 |
| LA TUA POPOLARITÀ..... | 26 |
| LA TUA SCRIVANIA..... | 27 |
| ABBANDONARE LA PARTITA..... | 30 |
| AZIONI DEI MINISTERI..... | 31 |
| INFORMAZIONI SUI MINISTERI IN ALTO A SINISTRA..... | 32 |
| INDICATORI DI BILANCIO IN ALTO..... | 32 |
| GESTIONE DEL MINISTERO A DESTRA..... | 33 |

| | |
|------------------------------------------------------------|-----------|
| L'OTTAVO TASTO: PERSONAGGI E GRUPPI..... | 36 |
| REAZIONI ALLE TUE AZIONI..... | 38 |
| RICHIESTE SULLA SINISTRA..... | 38 |
| TELESCRIVENTE..... | 40 |
| ICONE CONTESTUALI SULLA MAPPA..... | 42 |
| TELEFONO..... | 42 |
| GESTIONE DELLE FORZE ARMATE..... | 43 |
| I DIVERSI TIPI DI UNITÀ..... | 43 |
| GESTIRE LE TRUPPE SULLA MAPPA..... | 44 |
| REGOLE DI BASE PER IL CONFLITTO..... | 48 |
| SATELLITI E CENTRI DI COMUNICAZIONE..... | 48 |
| GESTIRE L'ECONOMIA..... | 49 |
| ACCORDI ECONOMICI..... | 49 |
| MIGLIORA LA TUA ECONOMIA..... | 50 |
| SUPERVISIONA LA TUA ECONOMIA..... | 51 |
| IL MERCATO NERO..... | 52 |
| RELAZIONI INTERNAZIONALI..... | 53 |
| ACCORDI STRATEGICI..... | 53 |
| SERVIZI SEGRETI..... | 54 |
| ORGANIZZAZIONI INTERNAZIONALI..... | 54 |
| SCHIERAMENTI TRA NAZIONI..... | 55 |
| PERSONALIZZAZIONE E SALVATAGGIO DELLA TUA PARTITA.. | 56 |
| SCEGLIERE UN KIT..... | 56 |
| CREARE /MODIFICARE UN KIT..... | 56 |
| ESPORTARE E IMPORTARE UN FILE CSV | 58 |
| CONSIGLI..... | 61 |
| IL PROFESSORE :..... | 61 |
| ASPETTI ESSENZIALI: BILANCIO E POPOLARITÀ..... | 61 |
| ELEZIONI..... | 62 |
| PARLAMENTO E LEGGI..... | 63 |
| EVENTI PRINCIPALI..... | 65 |
| TECNOLOGIE E SCOPERTE..... | 66 |

| | |
|----------------------------------|-----------|
| EVENTI CULTURALI E SPORTIVI..... | 66 |
| INFRASTRUTTURE TRASPORTI..... | 67 |
| NEWSLETTER..... | 67 |
| SUPPORTO TECNICO..... | 68 |



INSTALLAZIONE E PER INIZIARE

Installazione e Per Iniziare

Il programma di installazione si avvierà automaticamente e ti darà varie opzioni. Seleziona **Installa Masters of the World** e l'installazione inizierà.

Se la notifica di auto-inserimento è disattivata, apri il DVD dal desktop, apri il file Autorun e fai doppio clic su Autorun o Autorun.exe per iniziare l'installazione. Segui le istruzioni sullo schermo.

Installare aggiornamenti tecnici

Potrebbero esservi miglioramenti al gioco, comprese correzioni per problemi di minore entità, aggiunte di caratteristiche e aggiornamenti di dati. Questi aggiornamenti possono essere integrati nel software grazie a una patch disponibile sul nostro sito.

Se sarai connesso ad Internet ogni volta che lancerai il programma questo cercherà automaticamente gli aggiornamenti. Dopo che avrai dato la conferma, gli aggiornamenti saranno scaricati e installati.

Rischio Epilessia

Leggi prima che tu o il tuo bambino vi mettiate a giocare al videogioco.

Alcune persone possono soffrire di crisi epilettiche, e perdita momentanea di coscienza se esposte a determinate luci lampeggianti o sequenze visive.

Queste persone si espongono a rischi quando guardano determinate immagini televisive o quando giocano a certi videogiochi. Questi disturbi possono emergere anche se una persona non ne ha mai sofferto in precedenza o non ha mai avuto una crisi epilettica.

Se tu o un membro della tua famiglia avete già mostrato questi sintomi legati all'epilessia (una crisi o una perdita di coscienza) in presenza di stimolazioni luminose,

consulta il tuo medico prima di giocare a questo videogioco.

Si raccomanda ai genitori di vigilare sui bambini mentre giocano. Se tu o il tuo bambino mostrate segni di stordimento, alterazione visiva, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti incontrollati o convulsioni smettete immediatamente di giocare e consultate un medico.



INTRODUZIONE AL GIOCO

In *Masters of the World*, interpreti un capo o capi di governo o di stato (presidente, re, primo ministro) di uno o più paesi che scegli l'inizio.

Puoi agire in tutti i settori economici, sociali, militari, interni, esteri, ecologici, sociali e così via. Tutti i paesi del mondo sono rappresentati, con le loro variabili e modalità operative.

Sono disponibili più di mille azioni nei diversi ministeri del gioco. Riflettono i vari modi di operare di ciascun paese.

Queste sono azioni che puoi eseguire direttamente tu (come dimettere un ministro, installare un impianto solare, ordinare un'indagine ai servizi segreti, delineare una piattaforma elettorale). Si tratta anche di decreti legislativi che puoi proporre ma su cui il Parlamento dovrà votare, naturalmente questo solo nei regimi democratici (come ad esempio cambiare il tasso dell'IVA, alzare l'età di pensionamento, sbarrare partiti politici, aumentare il salario minimo, e cambiare il mandato di un capo di stato).

Puoi anche gestire i tuoi impegni così da poter incontrare personaggi noti: direttori di organizzazioni influenti (ad esempio, sindacati, associazioni, istituzioni religiose), familiari (i tuoi genitori, moglie, medium, capo della sicurezza), capi di stato stranieri, personalità internazionali (il Papa, il Segretario Generale delle Nazioni Unite, celebrità mondiali). Attraverso questi incontri, puoi negoziare accordi sociali, stringere alleanze militari, firmare grandi accordi economici, corrompere chi ha potere decisionale, sedurre personaggi del mondo dei media, e molto altro ancora.

Sulla mappa, puoi condurre operazioni militari manovrando da solo ogni unità, puoi costruire un certo numero di edifici, amministrare le tue regioni, e muovere i satelliti dove vuoi. I servizi segreti hanno un valore inestimabile per contrastare le forze di opposizione e per condurre operazioni speciali (ad esempio, destabilizzare il regime, omicidi, sabotaggi).

Ritorna al sommario

Prima di prendere una decisione, ti puoi informare leggendo il giornale settimanale, ordinando sondaggi e consultando tutti i tipi di grafici.

Le strategie adottate dalle molteplici personalità del gioco, in particolare i capi di stato di altri paesi sono gestite dal computer. Queste strategie si attuano in funzione di differenti impostazioni e del loro profilo psicologico in particolare.

Infine, dovrai confrontarti con numerosi problemi che potrebbero mettere in pericolo il tuo potere : deficit nel bilancio, sommosse popolari, disastri naturali, attacchi terroristici, conflitti internazionali, guerra economica...

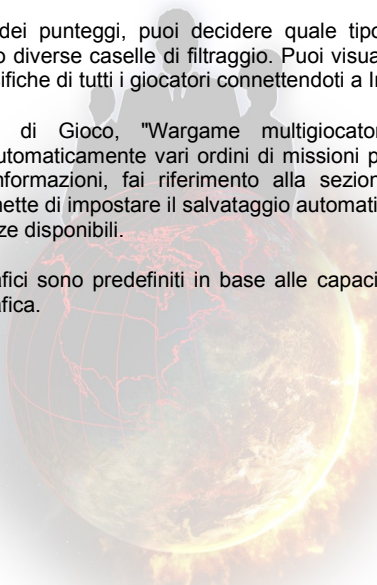
E prima di tutto dovrai mantenere il potere !

Esistono vari pulsanti nel menu di benvenuto.

- Queste opzioni ti permetteranno di regolare varie impostazioni e visualizzare punteggi.
- "Simulazione Mondiale" include più di 175 paesi giocabili e circa 20 scenari
- Il "Tutorial" ti mostrerà in modo interattivo le principali attività del gioco, facendoti da guida dall'inizio alla fine di una partita.
- La modalità "Quiz" è un gioco che testa la tua conoscenza in vari argomenti.
- Ora ti descriveremo nel dettaglio queste diverse tipologie di gioco.

Opzioni

- Il menu Opzioni ti permette di visualizzare i punteggi, di regolare le opzioni di gioco (compresa la qualità degli elementi grafici e i livelli del suono) e di accedere ai riconoscimenti.
- Sul tabellone dei punteggi, puoi decidere quale tipo di punteggi desideri vedere, usando diverse caselle di filtraggio. Puoi visualizzare i tuoi punteggi, oppure le classifiche di tutti i giocatori connettendoti a Internet.
- Nelle Opzioni di Gioco, "Wargame multigiocatore" è l'opzione per concatenare automaticamente vari ordini di missioni per le tue unità militari. Per ulteriori informazioni, fai riferimento alla sezione Wargame. Un'altra opzione ti permette di impostare il salvataggio automatico delle partite in base a varie scadenze disponibili.
- I parametri grafici sono predefiniti in base alle capacità del tuo computer e alla scheda grafica.



MODALITÀ « COMPETIZIONE MONDIALE »

- Il menu Simulazione Mondiale offre cinque scelte: tornare al menu precedente, giocare una partita multi-giocatore in rete, iniziare una nuova partita in modalità giocatore singolo, caricare una partita salvata, e caricare e gestire kit di personalizzazione.
- La modalità di gioco in rete è spiegata dettagliatamente nel relativo manuale, che puoi trovare nella cartella del gioco.
- L'opzione per caricare una partita salvata ti porterà in un menu in cui puoi selezionare la partita. Le tue partite sono elencate in ordine cronologico. Seleziona la partita che vuoi caricare e clicca su <OK>.
- La personalizzazione del gioco ti permette di modificare gli attributi (nome, foto ecc.) di personaggi e gruppi nel gioco. Ti permette anche di costruire dei kit. Questa parte è spiegata in maniera dettagliata alla fine di questo manuale.

Seleziona una partita.....

Sul primo pannello « Seleziona Partita », scegli lo scenario in cui vuoi giocare.

Alcuni scenari fissano obiettivi specifici da raggiungere entro un tempo assegnato. In altri scenari ci saranno contesti politici in cui dovrai cercare di restare al potere il più a lungo possibile. Lo scenario "Il Mondo nel 2013" ti propone di giocare con qualsiasi paese nel mondo a partire dal 1 gennaio 2013, con l'unico obiettivo di rimanere al potere.

Se avrai successo in uno scenario, questo ti permetterà di vincere dei punti (vedi « Dettaglio Punteggio » qui sotto). A seconda del numero di punti vinti, potrai avanzare al livello superiore e quindi avere accesso a nuovi scenari. Avrai bisogno di 1.000 punti per arrivare agli scenari del Livello 2 e 10.000 punti per raggiungere il Livello 3.

Sulla parte superiore a destra del pannello, c'è un riassunto del tuo punteggio e del tuo livello. Qui puoi creare e selezionare anche un altro giocatore.

The screenshot shows the 'Masters of the World' game interface. At the top center is the logo 'MASTERS OF THE WORLD' with a globe and silhouettes of people. To the left, it says 'Seleziona una partita'. On the right, a 'Giocatore' (Player) box shows: 'Nome: nuovo_giocatore', 'Livello: 5', 'Punteggio: 158', and a 'Cambia giocatore' button. The main area features a scenario titled 'Fiscal cliff americano' with a description: 'Ritiro di (almeno) 55 miliardi di \$ le spese pubbliche e aumento di (almeno) 55 miliardi di \$ le entrate fiscali, mantenendo un tasso di popolarità superiore alla media.' Below the text is a graphic of a 'FISCAL CLIFF' sign with 'USA' written on it. To the right of the scenario is a list of five items, each with a globe icon: '1 Il mondo in 2013', '1 Tipia A', '1 Escalation Israele-Iran', '1 Organizzazione del riso', and '1 Fiscal cliff americano' (which is highlighted). Below the list are 'Indietro' and 'Ok' buttons. At the bottom left, there are details for the selected scenario: 'Livello: 1', 'Quantità Bonus: 100 punti', 'Data inizio: 01/01/2013', 'Data Fine: 01/06/2013', and 'Paesi giocabili: Stati Uniti'.

Schermata impostazioni

Quando hai selezionato lo scenario, clicca <OK> per accedere al pannello impostazioni della partita.

In questo pannello, puoi:

- Scegliere il capo o i capi di stato che vuoi impersonare, cliccando nelle caselle vuote in alto e quindi selezionando il proprio paese da una lista
- Cambiare i personaggi cliccando sulla loro foto
- Cambiare il loro nome e cognome
- Impostare la tua partita usando i cursori, per quanto riguarda le seguenti aree:

- **Difficoltà** : il gioco dispone di tre livelli di difficoltà: Principiante, Intermedio ed Esperto. Al livello Principiante, beneficerai dei consigli del professore e delle opinioni del tuo partito politico sulle leggi che vorresti proporre. Al contrario più è alto il livello, più è difficile far salire il proprio tasso di popolarità e più saranno forti le IA militari nemiche.

- **Disastri** : questo livello permette di regolare le probabilità di catastrofi naturali e legate all'attività umana. Più esso è elevato, più catastrofi si verificheranno sul pianeta. Al livello più basso, non si scatenerà alcuna catastrofe. Il cursore posizionato al centro, corrisponde a una situazione realistica.

- **Bellicismo** : questo livello permette di regolare le probabilità di guerre e il loro grado di accettazione da parte del popolo. Più esso è elevato, più spesso l'intelligenza artificiale dei paesi provocherà guerre. Un livello più elevato corrisponde anche a reazioni meno negative da parte del popolo all'atteggiamento guerrafondaio del governatore. Al livello più basso, l'intelligenza artificiale non potrà scatenare guerre e il mondo sarà nella pace completa. Il cursore posizionato al centro, corrisponde a una situazione realistica.

- **Terrorismo** : questo livello permette di regolare il grado di attività terroristica. Più esso è elevato, più spesso le organizzazioni terroristiche avvieranno operazioni. Al livello più basso, queste organizzazioni non agiranno per niente. Il cursore posizionato al centro, corrisponde a una situazione realistica.

- **Disordini** : questo livello permette di regolare il grado di reattività del popolo e dei gruppi sociali ad azioni impopolari dei loro governatori. Un livello più elevato significherà disordini, proteste, sit-in e scioperi di maggiore portata. Il cursore posizionato al centro, corrisponde a una situazione realistica.

NOTA : per salvare i punteggi di GIOCO su Internet ed apparire nelle classifiche delle partite, devi giocare in modalità Realistica, cioè tutti i cursori, Disastri, Bellicismo, Terrorismo e Disordini devono essere in posizione centrale. I punteggi saranno registrati indipendentemente dal livello di difficoltà scelto. Inoltre, se non ti trovi in modalità Realistica, puoi comunque registrare i tuoi punteggi come GIOCATORE (numero di partite giocate, punti profilo ecc.).

- Selezionare la velocità di gioco, la valuta mostrata e se vuoi che i personaggi siano i soliti per tutte le partite o diversi e casuali ogni volta. Per giocare con un kit, selezionalo e conferma. Esso sarà aggiunto alla tua partita.

Quando hai fatto tutte le tue scelte, clicca <OK> per iniziare la partita.

Calcolo del Punteggio

Scenario "Libero"

Il punteggio è la somma di diversi elementi.

Il punteggio nello scenario "libero" ("Il Mondo nel 2013") ad esempio è principalmente composto da "bonus cumulativi di popolarità" ossia la somma dei voti giornalieri di popolarità superiori al 50%.

L'altro importante elemento del punteggio è il calcolo basato sul numero di paesi allineatisi con il paese del giocatore. Più il giocatore si accorda con le altre nazioni del mondo, più il punteggio sarà alto. Altre parti del punteggio sono costituite dai bonus ottenuti per il numero di leggi passate in Parlamento, i bonus per gli anni in carica, e vari bonus guadagnati durante la partita.

Punteggio con Obiettivo

Nella modalità missione, dove c'è un tempo prestabilito, il punteggio è fissato. Il punteggio è quello mostrato nella scheda dettagliata della missione. Ogni volta che condurrà la stessa missione con un paese diverso, otterrai ancora i bonus missione. Tuttavia, se ripeterai una missione già vinta con lo stesso paese, non vincerai altri punti extra.

“TUTORIAL”

Introduzione

Questa modalità ti permette di scoprire velocemente il gioco nella sua interezza lasciandoti entrare nei suoi principali meccanismi.

In questa modalità, sei accompagnato dal professore di geopolitica che appare in vari video durante tutto il tuo apprendistato. Il professore fisserà degli obiettivi che tu dovrai raggiungere.

Questi obiettivi sono divisi in fasi. Per ogni fase, sarai guidato da messaggi di testo che scorreranno sulla barra in fondo allo schermo, e da una freccia gialla lampeggiante che ti indicherà l'area su cui devi cliccare.

Potrai rivedere il video in ogni momento, cliccandoci sopra.

Elementi Specifici di Interfaccia

- 1 - Professore
- 2 - Freccia Aiuto
- 3 - Barra Aiuto



Introduzione

Nel Quiz, puoi rispondere a una vasta serie di domande.

Puoi scegliere tra tre modalità di gioco.

- **Partita rapida** : Seleziona il quiz che vuoi e gioca!
- **Sfida** : Scegli il tipo di sfida che vuoi —"Nessun errore", in cui rispondi a un numero massimo di domande senza fare errori — o "Time Attack"— in cui devi dare un massimo di risposte giuste in un tempo prestabilito.
- **Partita Personalizzata** : Scegli tre temi tra quelli proposti. Stabilisci il numero di domande e il loro livello di difficoltà.

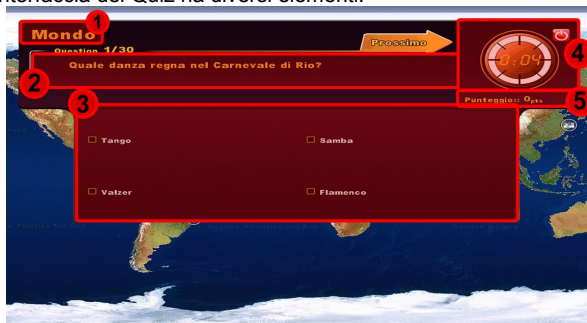
La parte sinistra dello schermo mostra le informazioni che riguardano ciascun quiz :

- Il livello richiesto : il tuo livello giocatore, in evidenza in alto a destra, deve essere superiore o uguale al livello del quiz per poterci giocare.
- I temi affrontati a che fare con
- Il numero delle domande
- La durata (il numero di secondi che hai per rispondere al quiz). Questo tempo può essere illimitato.
- I bonus: il numero di punti che puoi vincere col quiz e che saranno aggiunti al tuo punteggio totale di giocatore. Non puoi accumulare punti facendo lo stesso quiz più volte. Puoi comunque migliorare il tuo punteggio per i quiz cercando di ottenere il numero massimo di punti.
- Il tuo punteggio per questo quiz.

Per iniziare il quiz, clicca <OK>.

Interfaccia

L'interfaccia del Quiz ha diversi elementi:



- 1) Il tema e il livello di difficoltà che tu hai selezionato
- 2) La domanda, con il suo numero e il numero totale di domande
- 3) Le risposte suggerite
- 4) Il cronometro che serve per fare il conto alla rovescia e limita il tempo di risposta per la domanda o per l'intero Quiz
- 5) Il punteggio del Quiz, o il numero di punti bonus vinti

Procedimento

La prima domanda viene mostrata con quattro affermazioni. Seleziona una risposta, poi conferma la tua scelta cliccando sul tasto <Avanti>, fermando così il cronometro.

Per alcune domande, le quattro affermazioni verranno sostituite da una mappa. In quel caso dovrai scegliere un elemento sulla mappa (paese, regione, città, a seconda della domanda). Dovrai poi confermare la tua scelta cliccando su <Avanti>. Puoi muoverti sulla mappa tenendo premuto il tasto destro del mouse, o con le frecce presenti sulla tua tastiera. Puoi ingrandire la mappa usando la rotellina del mouse.

Stai attento, alcune domande hanno diverse risposte possibili. Quando ti capiterà, seleziona tutte le domande giuste prima di confermare.

Una volta che avrai confermato la tua scelta, la risposta corretta comparirà automaticamente. Dovrai allora cliccare ancora su <Avanti> per passare alla domanda seguente.

Se non hai più tempo per rispondere, la risposta giusta comparirà automaticamente. Starà a te andare alla prossima domanda.

Alla fine del quiz, puoi vedere il numero delle risposte corrette che hai dato, così come il tuo punteggio. Per abbandonare il quiz in ogni momento, clicca sul tasto rosso in alto a destra.



DESCRIZIONE DELL'INTERFACCIA DEL GIOCO

Descrizione Generale

La mappa occupa la parte inferiore dello schermo.

In basso a destra, c'è il riquadro della mini mappa su cui puoi cliccare per muoverti rapidamente sul punto selezionato. Questo riquadro mostra anche la data e l'ora del gioco. Nella parte inferiore dello schermo, i pulsanti ti permettono di accedere a diversi ministeri. L'ultimo tasto è per personaggi e i gruppi del gioco. Il pulsante <+> ti permette di impostare l'interfaccia avanzata (vedi sotto).

Sulla parte sinistra, le foto dei personaggi sono messe in fila. Questi personaggi hanno qualcosa da dirti o devono incontrarsi con te.

Sulla destra c'è una "telescrivente" dove scorrono eventi importanti del mondo (conflitti, accordi, disordini interni, disastri, ecc.), e giornali.

Sulla parte in alto a destra dello schermo c'è il tuo tasso di popolarità, la tua

foto che ti permette di accedere alla scrivania e la bandiera di una nazione o regione, se sono state selezionate sulla mappa.

Sulla parte superiore centrale c'è l'area di visualizzazione degli "smiley". Questi ultimi riassumono le reazioni e le opinioni del popolo nei confronti delle tue azioni e degli eventi, che influiscono sul tuo tasso di popolarità.

Nella modalità multi-nazione, le foto dei diversi leader che hai scelto sono visualizzate in alto a sinistra.





- 1: mini mappa con icone di visualizzazione
- 2: icona tempo
- 3: area faccina
- 4: tua popolarità
- 5: accesso al desktop
- 6: accesso alla scheda del paese/regione selezionato/a
- 7: richieste del personaggio
- 8: telescrivente
- 9: tasto ministero
- 10: tasto personaggio e gruppo
- 11: visualizzazione capi di stato multi-nazione

La Mappa

Muoversi sulla Mappa 3D

La partita comincia quando la mappa del mondo è centrata sul paese che hai selezionato.

Per muoverti sulla mappa, tieni premuto il tasto destro del mouse e sposta il mouse intorno. Oppure puoi usare le frecce presenti sulla tua tastiera.

Per ingrandire, usa la rotellina del mouse o i pulsanti Pagina Successiva o Pagina Precedente. Ricorda che più ingrandirai la mappa, più dettagli potrai avere. A causa dell'importanza dei siti mostrati, le città e altri edifici inizieranno ad apparire in 3D a partire da una certa percentuale d'ingrandimento.

Cliccando sul tasto del mouse, lo zoom della mappa inizierà al primo livello delle icone 2D. Questa visione risulta particolarmente utile per visualizzare tutte le unità militari dislocate sulla mappa (anche quelle isolate), e permette di selezionarle facilmente, essendo rappresentate come icone 2D.

Ricordati che puoi riposizionare di nuovo la mappa sul tuo paese cliccando il piccolo mirino mostrato all'angolo della tua foto.

La Mini Mappa

Puoi raggiungere qualsiasi punto del mondo semplicemente cliccando il mouse una volta. Questa opzione è molto pratica se vuoi catapultarti dall'altra parte del pianeta. Un mirino sulla mappa mondiale indica il posto in cui ti trovi sulla mappa 3D.

Puoi ingrandire la mini mappa anche con la rotellina del mouse. Puoi muovertici tenendo premuto il tasto destro del mouse, proprio come sulla mappa 3D.

Cliccando il tasto "+", puoi ingrandire la mini mappa (e aprire l'interfaccia della gestione avanzata, vedi sotto). La mini mappa dispiegata ti permette di avere una veduta d'insieme delle truppe e dei loro movimenti, così come degli sviluppi sui campi di battaglia.

Siti mostrati sulla mappa

Ci sono diversi tipi di siti :

- città
- basi militari: terrestri, navali, aeree, trasmissioni, di manovra
- infrastrutture: linee ferroviarie ad alta velocità, condutture, porti, aeroporti civili, centrali nucleari, pozzi petroliferi, impianti al largo, depositi di gas, impianti eolici e centrali solari
- siti naturali: vulcani e montagne
- siti storici e culturali (indicati dal simbolo di una macchina fotografica)
- siti specifici (es., il Pentagono, il Vaticano, ecc.)

Ogni elemento sulla mappa è associato a una specifica icona. Cliccando sull'icona apparirà una casella di informazioni. Per le città, le basi e i siti energetici, puoi accedere al menu ridotto.

Selezionare Paesi/Regioni e la Scheda delle Informazioni

Il colore del confine del tuo paese su cui il tuo cursore è puntato riflette la qualità delle relazioni che hai con questo paese: se è verde (2 livelli) siete in buoni rapporti, se è rosso (2 livelli) non lo siete, se è grigio i rapporti sono neutrali. Il colore blu corrisponde ai tuoi territori.

Cliccando una volta su un paese comparirà la sua bandiera sullo schermo in alto a destra. Cliccando su questa bandiera, comparirà una finestra nella quale saranno messi a confronto il tuo paese e quello selezionato.

In questa finestra, puoi trovare :

- La foto del capo di stato del paese selezionato: cliccandoci sopra, puoi aprire la scheda del capo di stato e organizzare un incontro
- In alcuni casi una <nota musicale> ti consentirà di suonare l'inno nazionale
- Una lista di informazioni politiche, economiche e militari
- Quattro barre di confronto, che includono l'Indice di Sviluppo Umano (ISU)

Questo indice ISU viene calcolato ogni anno dal Programma di Sviluppo delle Nazioni Unite (UNDP) e si basa su tre elementi: aspettative di vita alla nascita, livello d'istruzione (calcolato sulla base dell'alfabetizzazione e delle quote d'iscrizione alla scuola), e le Entrate così come sono misurate dal PIL per abitante. Il valore di ISU si trova sempre tra 0 e 1. Più si avvicina a 1, meglio è.

Cliccare una seconda volta sullo stesso paese o cliccare sulle regioni fa apparire la bandiera della regione in alto a destra. Cliccandoci sopra si aprirà una

finestra che fornisce informazioni sulla regione selezionata.

Il piccolo mirino visibile sulle bandiere ti consente di riposizionarti sulla mappa sul paese o sulla regione di rilievo.

Menu Tasto Destro

Cliccando sulla mappa con il tasto destro del mouse, appariranno diversi menu contestuali a seconda dell'area selezionata. Questo menù *tasto destro* è una scorciatoia: tutti gli elementi di gestione che esso contiene possono essere raggiunti tramite altri pulsanti, compresi quelli dei ministeri e dell'Interfaccia di Gestione Avanzata (vedi la sezione sotto su "Interfaccia di Gestione Avanzata").

Alcuni esempi: se selezioni un paese, facendo clic con il tasto destro puoi fissare un appuntamento col suo capo di stato. Se selezioni una delle regioni del tuo paese, puoi iniziare a costruirci qualcosa. Se selezioni una delle città, puoi creare un festival.



Menu Mostra Mappa

Qualsiasi area selezionerai, il menu tasto-destro ti aprirà sempre in una finestra un sottomenu con diversi tipi di mappe e filtri per visualizzare o nascondere diversi tipi di elementi.

Ci sono anche icone localizzate nella parte inferiore della mini mappa, che puoi usare per spostarti da una mappa all'altra.

Ecco una descrizione delle diverse mappe:

- **Mappa normale** : questa mappa mostra tutti gli elementi in base al livello di ingrandimento e alla loro importanza. In 3D e al primo livello di icone 2D – **accessibile cliccando sulla trackball** - sono visualizzati tutti gli elementi senza eccezioni (a meno che 2 elementi non siano troppo vicini tra di loro e le 2 icone non possano essere visualizzate). Questa mappa è accessibile anche tramite **il tasto funzione F12**.
- **Mappa infrastrutture** : questa mappa mostra tutte le linee ferroviarie ad alta velocità, le condutture, i porti, gli aeroporti civili, le centrali elettriche (centrali nucleari, pozzi petroliferi, ecc.) per i tuoi paesi selezionati in alto a destra, indipendentemente dal livello di ingrandimento.
- **Mappa Wargame** : questa mostra le posizioni di tutte le tue unità militari (unità mobili, basi militari, città che hanno eserciti), così come quelle dei paesi selezionati sullo schermo in alto a destra, con qualsiasi percentuale d'ingrandimento. Su ciascuna di queste unità sarà mostrata la bandiera dell'unità a cui appartiene, oltre al contatore che ne indica l'energia. Ricorda che il contatore di energia per le basi militari straniere appare solo se stai combattendo contro di loro. A questa mappa si accede anche premendo il **tasto funzione F9**.
- **Le mappe degli schieramenti economici e strategici** : queste due modalità mostrano le alleanze militari ed economiche (lo stato delle tue relazioni) che hai con gli altri paesi del mondo. Il codice del colore usato è spiegato nella legenda che si trova in fondo alla mappa. Il tuo colore personale è il blu.
- **Mappe di confronto** : ti permettono di confrontarti con tutti gli altri paesi secondo un criterio che puoi scegliere da una lista di temi. La legenda appare sempre in fondo alla mappa con i valori numerici associati al codice del colore. Il nome del tuo paese viene incorniciato in rosso nella classifica dei paesi. Col tasto del mini globo, puoi visualizzare il pianeta come se fosse un globo reale a differenza della modalità mappa mondiale. A questa mappa si accede anche premendo il **tasto funzione F11**.
- **Mappa del tempo** : mostra la temperatura e le precipitazioni in tempo reale per tutti i paesi del mondo. Con questa modalità attivata, le icone dei siti scompaiono.
- **Mappa a schermo intero** : mostra l'intera mappa mondiale. A questa mappa

si può accedere anche premendo il **tasto funzione F10**.

Ricorda che per ritornare allo schermo precedente, puoi selezionare di nuovo il tipo di mappa già mostrata.



L'Interfaccia di Gestione Avanzata

Nella mini mappa e sulla parte inferiore sinistra dello schermo, ci sono due tasti <+>, che aprono l'Interfaccia di Gestione Avanzata.

Il pulsante in basso a sinistra mostra tutte le icone dei ministeri sulla parte inferiore dello schermo, permettendoti, dunque, di accedervi direttamente.

Per tornare alla modalità pulsante grande, clicca nuovamente su <+>. L'interfaccia di Gestione Avanzata della mini mappa ti permette di mostrare quest'ultima ed è, quindi, molto comoda durante le fasi di guerra. Essa ti permette anche di aprire i menu delle icone di *Gestione* e *Militare*.

- La modalità *Gestione* ti permette di visualizzare le informazioni del paese o della regione selezionati e fare azioni contestuali



- La modalità *Militare* (attivata andando sullo schermo "wargame") rileva le truppe delle regioni e del paese selezionato. Con questa modalità puoi impartire loro degli ordini.



L'interfaccia di gestione avanzata include diverse cornici. La prima cornice indica cosa hai selezionato. La seconda quello che la tua selezione include (dati economici o truppe militari). La terza mette insieme tutte le azioni che puoi portare avanti su questa selezione.

Nella modalità militare, le truppe nella tua scelta sono tutte selezionate di default. Corrispondono all'alone arancione che circonda le loro icone nella seconda cornice. Cliccando sull'icona "muovi", si sposteranno tutte sulla località prescelta. Tuttavia puoi deselegionare le truppe cliccandoci sopra. Queste truppe perderanno il loro alone arancione.

Nella modalità militare, ci sono altre due schermate disponibili : una "per gruppo" e l'altra "per tipo". Per passare dall'una all'altra, usa il tasto sulla sinistra della cornice. La schermata "per tipo" evidenzia tutte le unità dello stesso tipo e livello (ad es., tutti i blindati di livello 3). La schermata "per gruppo" mostra le unità così come sono raggruppate sulla mappa (ad es., un gruppo di blindati a Parigi e un gruppo di blindati a Marsiglia).

Vedi "Gestione delle Forze Armate" sotto per avere dettagli sulla gestione delle operazioni militari.

Icone del Tempo

L'ora attuale, mese, anno sono mostrati nella mini mappa. A lato, il tempo passa secondo la velocità di gioco selezionata. Puoi fermare il gioco, avviarlo di nuovo, accelerarlo, saltare il tempo cliccando su diverse icone che sono, nell'ordine: play, avanti veloce, avanti veloce alla prossima richiesta, avanti di un giorno, avanti di una settimana e avanti di un mese.

I calcoli della settimana avvengono il martedì e richiedono che il programma faccia ampi calcoli per simulare le evoluzioni di tutte le variabili di tutti i paesi del mondo. La velocità può dipendere quindi dalla capacità del tuo computer. Ricorda che con la **barra spaziatrice**, puoi attivare o disattivare la messa in Pausa.

La tua popolarità

Faccine sorridenti (smiley)

Col passare del tempo , vedrai gli effetti delle tue azioni. Vedrai specialmente come i tuo concittadini giudicano la tua politica attraverso faccine sorridenti che scorrono a metà schermo in alto.

Ogni giorno, dimostreranno l' approvazione o disapprovazione delle persone in tempo reale, su diversi temi come la sicurezza, la salute e l'istruzione.

Una variazione della popolarità nell'ordine dello 0% può essere accompagnata da faccine sorridenti, poiché la somma degli effetti positivi o negativi può cancellare gli uni o gli altri alla fine.

Stima della Popolarità

La tua popolarità è la chiave per avere successo nel gioco. Appare con grandi numeri accanto alla faccia sorridente. Cliccandoci sopra si aprirà una finestra sulla valutazione del tuo programma politico.

Il tuo tasso di popolarità è il numero più importante nel gioco, essendo un indicatore in tempo reale di quello che le persone comuni e quelle famose del tuo paese pensano di te. Se la tua stima si avvicina troppo allo 0%, c'è una grossa probabilità che tu perda la partita

La tua Scrivania

Per accedere alla scrivania, clicca sulla tua foto.

Sulla finestra iniziale della tua scrivania compaiono le informazioni principali, la tua curva di popolarità e un registro degli smiley. In fondo alla finestra ci sono le icòne che ti permettono di accedere, nell'ordine, da sinistra a destra : ritornare alla tua scrivania iniziale, il dettaglio del tuo punteggio, i tuoi impegni, il menu del giornale, indicatori del bilancio dei tuoi ministri, grafici delle variabili principali, opzioni suoni del gioco, partite salvate e uscita dal gioco.

Tranne che per i grafici delle variabili principali, ci sono dei tasti di scelta rapida per tutte le icòne, **Essi vanno dal tasto F1 a F9** e corrispondono alla visualizzazione delle icòne da sinistra a destra.



Agenda

Come capo di stato, dovrai organizzare incontri con le diverse personalità del tuo paese, fare visite, partecipare a vari eventi, e molto altro. Un'agenda si dimostrerà quindi molto utile.

Puoi selezionare più parti dell'agenda: il segnalibro in alto ti porta alla settimana in corso. Le frecce in basso girano le pagine. I segnalibri in basso a destra ti portano ai vari mesi dell'anno. La X in alto a destra ti fa uscire dall'agenda. La sezione "note" è riservata a tue annotazioni personali.

Per organizzare un incontro, clicca su una giornata libera per metà. La finestra di selezione del personaggio si aprirà con una lista di categorie. Scegli la categoria di personaggi che ti piacerebbe incontrare.

In linea generale, un incontro dura mezza giornata. Tuttavia, alcune persone come i capi di stato stranieri, o eventi specifici richiedono più tempo. Puoi anche organizzare un incontro con un personaggio dalla sua scheda personale, cliccando sull'icona dell'agenda in fondo.

Per fissare di nuovo o cancellare un appuntamento, clicca sull'incontro di tua scelta e cambia la data, o cancellalo con i pulsanti della finestra interattiva.

Quando l'incontro ha luogo, il personaggio appare, con altre richieste, sulla sinistra del menu principale. Cliccaci e la finestra contestuale dell'incontro si aprirà.

Menu del Giornale

Questo menu ti fa accedere agli archivi dei giornali di tutta la partita. Sono disposti in ordine cronologico.

Pannello Indicatori

- Con una sola occhiata, potrai vedere le linee principali della tua politica finanziaria. In alto puoi vedere l'evoluzione delle entrate del governo e le spese.
- Grafici delle variabili principali. Questo pannello ti permetterà di visualizzare l'evoluzione di alcuni dei maggiori indicatori di qualsiasi paese.

Opzioni Suoni

Puoi regolare i diversi livelli dell'audio: effetti sonori, musica, voci, e il volume generale del gioco.

Salvataggio

Il salvataggio richiede una grande quantità di tempo di compressione, che dipende dalla capacità del tuo computer. La compressione è assolutamente necessaria perché riduce le dimensioni dei file di backup sul tuo computer.

Abbandonare la partita

Clicca sulla tua foto per accedere alla scrivania, poi seleziona il tasto Exit nella finestra in basso a destra. Puoi abbandonare il gioco in qualsiasi momento premendo il tasto Uscita.

Ricordati che a quel punto, ti verrà proposto di mettere il tuo punteggio su internet, aggiungendo le tue informazioni alle classifiche PARTITA e GIOCATORE sul sito web del gioco. Per registrare i tuoi punteggi, ti servono un nome utente e una password. Se non li possiedi, il gioco ti darà l'opzione di crearli. Questo sarà il tuo "nickname" in Internet.

Per salvare i punteggi della PARTITA in Internet e apparire nelle relative classifiche, devi giocare in modalità Realistica, cioè i cursori Disastro, Bellicismo, Terrorismo e Disordini devono essere in posizione centrale. I punteggi saranno registrati indipendentemente dal livello di difficoltà scelto. Inoltre, se non sei in modalità Realistica, puoi comunque registrare i tuoi punteggi come GIOCATORE (numero di partite giocate, punti profilo, ecc.)



AZIONI DEI MINISTERI

I sette pulsanti in fondo allo schermo ti permettono di accedere ai vari ministeri. L'ottavo tasto riguarda tutti i gruppi e i personaggi del gioco.

Passando il cursore su questi pulsanti (o cliccandoci sopra) apparirà un sottomenu. Puoi selezionare il tema che preferisci.

Da sinistra a destra, i sette pulsanti rappresentano i seguenti temi : bilancio e finanze del governo, economia nazionale (inclusi energia e ambiente, forze dell'ordine e forze armate), aree sociali (lavoro, famiglia, salute pubblica, infrastrutture e trasporti), cultura e istruzione (ricerca, media e sport), tutto ciò che riguarda la politica interna (dalla gestione delle elezioni alla tua squadra di ministri), politica estera (specialmente con le organizzazioni internazionali, Onu inclusa).



Informazioni sui Ministeri in Alto a Sinistra

In alto a sinistra sulla scheda del ministero trovi un'area informativa riservata all'elenco di dati e statistiche relativi al ministero

Questa parte di solito include:

- Il bilancio stimato del ministero per l'anno corrente e quello relativo all'anno precedente
- Il grafico a torta del bilancio del governo, con evidenziato il bilancio del ministero cui sei interessato
- La foto del ministro in oggetto
- Un grafico che illustra il tema in questione. Cliccando sulla piccola freccia avrai modo di confrontare i valori statistici con i valori dell'anno corrente e dell'anno in cui il gioco è iniziato. Se il valore presenta l'icona di un piccolo Diagramma all'inizio della linea, cliccandoci sopra potrai vedere in una finestra i grafici comparativi rispetto al paese e al tempo.
- Altre personalità in gioco relative a questo settore. Cliccando sulla loro immagine, puoi accedere alla loro scheda e quindi organizzare un incontro con loro cliccando sull'icona dell'Agenda.

Indicatori di Bilancio in Alto

I due indicatori rappresentano il bilancio del ministero e del governo. All'inizio del gioco le lancette sono al centro. Si sposteranno poi avanti nelle zone rossa e verde, a seconda dei tuoi risparmi o delle spese. Sotto viene indicato il bilancio ministeriale e il deficit (o l'avanzo) del governo.

Cliccando su questi indicatori arriverai al pannello dei bilanci del ministero. Lo stesso pannello è accessibile direttamente dalla tua scrivania.

IMPORTANTE

C'è differenza tra il bilancio annuale e il bilancio annuale provvisorio :

- L'indicatore di bilancio in cima corrisponde al bilancio stimato per i prossimi 12 mesi. Quando modifichi i valori di bilancio, gli indicatori si riposizioneranno secondo le modifiche apportate. Diventeranno così valori provvisori di bilancio. Questo rende possibile stimare le conseguenze delle tue azioni sul

bilancio, per qualsiasi periodo dell'anno.

- Il bilancio mostrato sulla sinistra è una stima dell'anno in corso, fino al 31 dicembre.

Troverai la stessa schermata al Ministero delle Finanze, nel quale sono elencate tutte le entrate e le uscite dell'intero anno in corso.

Gestione del Ministero a Destra

Nella parte destra della finestra ci sono varie azioni che puoi portare avanti col tuo ministero. Sono su diverse etichette. Questi sono i tipi di etichette che puoi trovare.

Bilancio

Da questa scheda, puoi gestire la forza lavoro e gli stipendi dei dipendenti civili, se il ministero è grande (in forze dell'ordine, salute, istruzione e forze armate). Puoi anche stabilire la ripartizione del bilancio ministeriale tra i diversi settori.

Appena il valore sarà stato modificato, i risparmi o le spese relative a questa modifica appariranno sulla finestra in basso. Per confermare le tue scelte, premi il tasto <Conferma>.

Per ciascun tema, puoi mettere varie "stelle" di bilancio. Ogni stella ha un costo finanziario e umano, il che significa che ogni stella aggiunta o rimossa avrà delle conseguenze dirette sul gioco, sia che si trovi sul tuo bilancio (entrate e uscite) sia sul tasso di occupazione (impiego o licenziamento), sia sull'opinione pubblica (popolarità).

Introdurre un Valore

Ci sono diversi modi per cambiare un valore in un campo immesso : puoi cliccare sui tasti "+" e "-"; puoi mettere il cursore del mouse sul campo e usare la rotellina del mouse per aumentare o diminuire il valore; puoi cliccare col tasto destro del mouse sul campo immesso dove vorresti stabilire il nuovo valore, con la linea mostrata sotto il campo che rappresenta il valore attuale di riferimento.

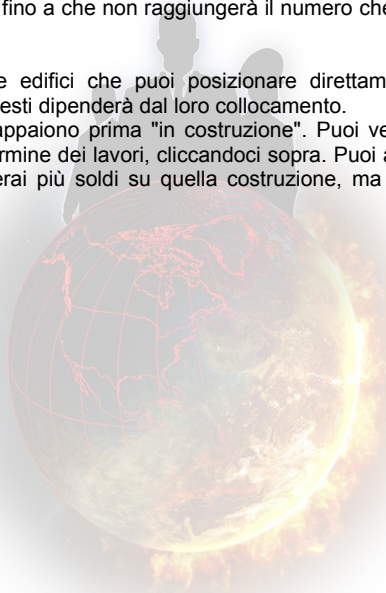
Costruzione

In questa scheda puoi costruire tanti edifici. Clicca su uno di questi edifici, poi seleziona il numero di edifici che vuoi costruire, e la regione su cui vuoi metterli sulla finestra che si aprirà. Poi, verranno evidenziati il costo e la durata della costruzione.

Dopo aver confermato, noterai che il numero nella colonna del "mirino" è cambiato. Da questo punto in poi, il numero della colonna "attuale" evolverà secondo la durata della costruzione, fino a che non raggiungerà il numero che è stato fissato come obiettivo.

Ci sono anche edifici che puoi posizionare direttamente sulla mappa. Il guadagno su alcuni di questi dipenderà dal loro collocamento.

Questi edifici appaiono prima "in costruzione". Puoi verificare il numero dei giorni che mancano al termine dei lavori, cliccandoci sopra. Puoi anche interrompere la costruzione (non spenderai più soldi su quella costruzione, ma i soldi già spesi non saranno rimborsati).



Legislazione

Le azioni in questa scheda devono essere votate dal parlamento per essere applicate.

Quando ne selezioni una, si apre una finestra con un valore da fissare o una proposta per confermare il valore. Una volta che l'avrai confermato, la tua proposta di legge dovrà essere sottoposta al Parlamento. Se clicchi ancora sulla proposta di legge, che d'ora in poi avrà un'icona dell'Assemblea Nazionale, si aprirà una nuova finestra di informazioni con la date del voto e i voti stimati per ciascun partito presente nell'assemblea nazionale. Puoi vedere quali sono le possibilità di successo della tua proposta mentre è in corso la votazione. Anche se non sembra buona, puoi sempre cancellarla.

Negli Stati Uniti e in Germania, le tue proposte devono essere votate da entrambe le camere del Parlamento, alta e bassa, per essere adottate. Per questi due paesi, vengono mostrati i voti di entrambe le camere.

Nella parte inferiore della finestra Legislazione possono apparire diverse icone:

-**link Wikipedia** : cliccando su di essa si caricherà una pagina Wikipedia nel tuo browser, riguardante la legislazione selezionata.

-**apparizioni televisive** : se clicchi su questa icona, significa che hai deciso di fare un'apparizione televisiva per promuovere il passaggio di una proposta di legge in parlamento o per limitare la sua impopolarità. Dopo la conferma, appariranno il tuo volto e l'icona di una TV nelle richieste a sinistra. Cliccando lancerai il video della tua apparizione. L'apparizione sarà in qualche modo efficace, ma fai in modo di non abusarne, poiché potrebbe danneggiare la tua credibilità.

-**referendum** : se selezioni questa icona, la proposta di legge non sarà votata dal Parlamento ma dal popolo. Non tutte le leggi possono essere votate tramite referendum. Deve trattarsi di leggi che riguardano la società. Questa icona può apparire solamente se il paese ha adottato la procedura del referendum nella propria costituzione. In caso contrario, puoi provare a farla votare usando il pannello "Parlamento".

-**riforma** : questa icona ti permette di combinare diverse proposte di legge in una volta sola in Parlamento. Tali proposte devono avere un tema comune per poter essere combinate. Se clicchi sull'icona "Riforma" si aprirà un menu in cui puoi creare una nuova riforma, dandole un nome, o aggiungere la proposta a una riforma esistente.

L'ottavo tasto: Personaggi e Gruppi

Cliccando sull'ottavo tasto entrerai nel sottomenu che ha diversi tipi di gruppi (sindacati, associazioni...) e un ultimo tasto dedicato alle Personalità.

I Gruppi

Alla loro sinistra, le finestre dei gruppi mostrano i simboli di tutti i gruppi presenti nel paese, in base al tema selezionato. Sulla destra ci sono le azioni da portare avanti.

Alcune azioni richiedono che tu selezioni un'azione (ad esempio, bloccare un sindacato) e poi devi selezionare il gruppo relativo sulla sinistra.

Il Tasto Personalità

Questo tasto apre il pannello delle categorie di Personaggi, che ti permettono di accedere a tutte le schede dei personaggi in gioco.



Ogni personaggio ha un numero di variabili specifiche, che determinano la sua psicologia e il comportamento. Le variabili includono l'età, appoggi politici, carisma, rete di influenza, e livello di protezione. Queste caratteristiche possono essere svelate ordinando indagini ai tuoi servizi segreti.

Queste indagini sono condotte a caso all'inizio della partita. Nella modalità "personaggio statico", i personaggi non cambiano da una partita all'altra. Nella modalità "personaggio casuale", sono ricalcolati ad ogni nuova partita.

Schede Personaggio

Oltre al logo e alla bandiera dei gruppi, ci sono altri simboli che possono apparire sulla scheda del personaggio. Un'assemblea nazionale se è membro del parlamento, una medaglia che tu gli/le hai dato, un letto di ospedale se la persona è malata, una sbarra se la persona è in prigione, un cuore se la persona è la tua amante o signora, un'urna elettorale se la persona è un candidato alle elezioni, un registratore se il soggetto è sotto indagine, uno schedario se hai informazioni su di lui/lei che provengono dai servizi segreti.

REAZIONI ALLE TUE AZIONI

Richieste sulla sinistra

Lo schermo a sinistra è riservato alle richieste per i personaggi nazionali ed internazionali che vorrebbero condividere i loro consigli e le loro osservazioni con te o che hanno un appuntamento con te.

Col tempo, le diverse richieste possono iniziare ad ammuccinarsi se ci sono molte persone che aspettano.

Richieste Classiche

Ci sono tanti tipi di richieste "memo" che sono state scritte sotto forma di messaggi dal tuo interlocutore, e richieste "dirette", con cui l'interlocutore si rivolge direttamente a te.

Ogni richiesta compare in fondo a sinistra, è formulata nello stesso modo e include:

- Una foto del tuo interlocutore (o la sua faccia)
- La bandiera del tuo interlocutore
- Il logo del gruppo o organizzazione del tuo interlocutore, quando ne ha uno
- Le informazioni sulla richiesta alla destra della foto : il nome del personaggio, la carica, la data di richiesta, e il titolo.
-

Al di fuori delle richieste di base, le richieste possono essere eliminate senza essere aperte cliccando sulla loro X. le richieste hanno vita limitata. Se non le leggerai, scompariranno dopo un paio di giorni.

Cliccando sulla foto del personaggio, si apre la finestra della richiesta.

Alcune richieste sono domande poste dal tuo interlocutore. Dovrai rispondere cliccando su <Accetta> o <Rifiuta>.

Se clicchi sulla X sulla finestra in alto a destra, questa non verrà cancellata ma ritornerà nella lista sulla sinistra. Per fare sparire definitivamente la richiesta, clicca sul tasto <OK> (o su <Accetta> o <Rifiuta>).

Se c'è una richiesta "diretta", vedrai i sottotitoli che ti mostrano il testo del tuo interlocutore. Puoi nascondere o mostrare questi sottotitoli ancora cliccando sulla freccia in alto e alla destra dei sottotitoli. Puoi tornare ai sottotitoli cliccando sui tasti su/giù alla destra dei sottotitoli. Infine, puoi riprodurre di nuovo il messaggio del tuo interlocutore premendo "Riproduci" alla destra della sua faccia.

Appuntamenti

Tutti gli incontri che tu organizzi sono elencati nella tua agenda.

Le richieste d'incontri possono essere fatte attraverso l'icona dell'agenda all'angolo della foto.

Quando apri un incontro, il tuo interlocutore compare in una finestra di dialogo.

Puoi chiudere un incontro in corso premendo la X in alto a destra. Quest'operazione non mette fine all'incontro; puoi tornare indietro cliccando di nuovo sulla richiesta. Per chiudere un incontro, clicca su "termina incontro".

A seconda del personaggio selezionato, i suggerimenti nella finestra di dialogo possono cambiare. Per esempio, puoi negoziare con un sindacato, proporre una carica ministeriale a una personalità nota, incoraggiare il parlamento a votare per una determinata proposta di legge, proporre accordi strategici con un capo di stato, e così via. Gli incontri sono una parte importante della tua politica

Summit delle Organizzazioni Internazionali

Per queste richieste, le foto dei personaggi non appaiono nella cornice. Quel che viene mostrato è il logo dell'organizzazione (ONU, Unione Europea, G8, G20...). Cliccandoci sopra, apparirà una finestra specifica per i summit.

Apparizioni televisive

Ciò riguarda le apparizioni televisive che hai deciso di fare, ma anche apparizioni di altri capi di stato, se di importanza "globale". Esse possono essere identificate da piccole icone di TV. Puoi chiudere i video flash televisivi, premendo il pulsante <accensione> sul televisore.

Pannello delle Richieste in attesa

Quando ci sono così tante richieste da non poter essere mostrate tutte sulla parte sinistra dello schermo, allora appare una piccola icona. L'icona ti porta al pannello con la lista delle richieste in attesa.

Per ogni richiesta, questo pannello ti permette di vedere l'interlocutore principale, il soggetto della domanda, e la data di ricezione. Puoi metterle in evidenza cliccandoci, o cancellarle cliccando sulla X rossa nella prima colonna. Puoi anche sistemarle per colonna cliccando sul titolo della colonna.

Telescrivente

A destra c'è la "telescrivente" dove scorrono gli eventi importanti del mondo, ossia

- Disordini interni, proteste, scioperi, sit-in, scontri
- Conflitti tra paesi e loro sviluppo
- Disastri: terremoti, alluvioni, carestie, etc.
- Atti terroristici, attacchi, presa di ostaggi
- Accordi internazionali
- Incontri tra capi di stato
- Trattati di pace

Cliccandoci sopra si apre una finestra descrittiva che suggerisce determinate azioni come la "negoziazione con un sindacato che ha avviato uno sciopero", o "supporto militare a un paese in guerra".

Cliccando sul simbolo del Globo nella finestra, la mappa si posiziona sulla sede dell'evento.

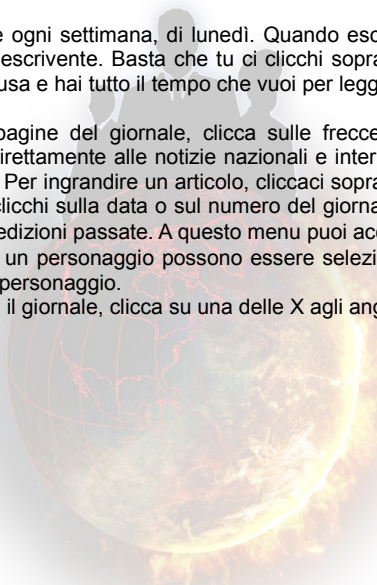
Giornale

Le informazioni del Giornale sono la chiave per capire come funziona il mondo e come le persone reagiscono alla tua politica. È uno strumento importante che ti può guidare nelle tue azioni.

Il giornale esce ogni settimana, di lunedì. Quando esce, appare sulla destra del tuo schermo nella telescrivente. Basta che tu ci clicchi sopra per leggerlo. Il gioco viene quindi messo in pausa e hai tutto il tempo che vuoi per leggerlo.

Per girare le pagine del giornale, clicca sulle frecce in fondo a destra e sinistra. Puoi accedere direttamente alle notizie nazionali e internazionali cliccando sui titoli in fondo alla pagina. Per ingrandire un articolo, cliccaci sopra, e riclicca per tornare al formato originale. Se clicchi sulla data o sul numero del giornale, puoi aprire il menu del giornale e leggere le edizioni passate. A questo menu puoi accedere anche dalla tua scrivania. Tutte le foto di un personaggio possono essere selezionate e apriranno una scheda relativa a questo personaggio.

Per mettere via il giornale, clicca su una delle X agli angoli del giornale.



Icone Contestuali sulla Mappa

Sulla mappa possono comparire diversi tipi di icone.

Le icone per "Disordini Interni" sono sempre associate alla città e compaiono accanto alla città. Se ci sono molti disordini in una città sola, l'icona cambierà simboli ogni volta. Cliccandoci, tutti i simboli saranno mostrati – clicca su quello che vorresti aprire.

Le icone per "Disastri" fanno vedere in quale luogo è avvenuto un disastro, così come i tasti di azione che ti permetteranno di inviare denaro.

Le icone per "Conflitti" mettono in evidenza la tensione tra due paesi, da una semplice minaccia di confine, a una guerra a tutto campo. Cliccandoci, puoi prendere la tua posizione riguardo a questo conflitto. A volte si tratta di un conflitto minore, la conseguenza di un conflitto di ampia portata. In questo caso ti verrà chiesto di prendere una posizione riguardo al conflitto principale.

Le icone per "Terrorismo" indicano che un gruppo terroristico sta devastando la regione. Ci puoi cliccare sopra per avere ulteriori informazioni.

Telefono

A volte il tuo capo di gabinetto può telefonarti per parlarti di eventi che di solito sono molto seri, e che saranno spesso fatali per te.

GESTIONE DELLE FORZE ARMATE

All'inizio, nel menu delle "operazioni militari" delle Forze Armate, c'è tutta una serie di azioni che ti permetteranno di condurre le operazioni senza doverle gestire direttamente sul luogo. Puoi quindi decidere di attaccare un paese e avere il capo delle tue Forze Armate che si occupa esclusivamente delle manovre militari da fare. In questa situazione, i tuoi ordini, ad esempio per un bombardamento, avranno la priorità in quanto risultato delle decisioni del tuo capo delle Forze Armate.

I diversi Tipi di Unità

All'inizio del gioco, le unità militari sono di stanza nelle rispettive basi –terrestri, aeree e navali – corrispondenti al loro tipo di unità.

Questi sono i diversi tipi di unità :

- 3 tipi di unità terrestri: jeep, blindati e lanciamissili
- 3 tipi di unità aeree: i jet da combattimento, gli elicotteri e commando eliportati
- 4 tipi di unità navali: portaerei, sottomarini nucleari, sottomarini tradizionali e incrociatori

Ciascuno di questi tipi arriva a 5 livelli di qualità, rappresentati con delle stelle, 5 stelle per la qualità più alta.

Gestire le truppe sulla mappa

Nell'interfaccia di gestione "semplice", per impartire ordini a un'unità sulla mappa, clicca sull'unità. Se l'unità è nella base, selezionala, poi indica il tipo di unità che vuoi. Il menu dei comandi si aprirà. Per chiuderlo premi il pulsante Uscita o clicca sull'area vuota della mappa.

Nell'interfaccia di gestione "avanzata", clicca sul paese, regione, o base per rendere visibili le truppe disponibili. Le azioni a disposizione per la tua selezione appariranno nella terza parte dell'interfaccia di gestione avanzata.

Se desideri passare alla modalità "Multi-Ordine Attiva", seleziona l'ultima icona nel menu ordini unità.

Nella modalità "Multi-Ordine Attiva", puoi concatenare ordini dati alle tue unità. Le diverse traiettorie saranno mostrate sulla mappa. In questa modalità, le unità non aspetteranno la fine dell'elenco di ordini, ma eseguiranno immediatamente il primo ordine selezionato. Per uscire dalla modalità multi-ordine e confermare la serie di ordini, clicca sull'ultima icona nel menu degli ordini o fai clic con il tasto destro del mouse senza muovere il mouse stesso, oppure premi il tasto <Uscita>.

I diversi Comandi



- Muovi : una volta che hai selezionato il tuo ordine, apparirà una freccia con le direzioni riguardanti la distanza e l'icona del comando. Poi seleziona la destinazione desiderata e l'unità si muoverà. La freccia è rossa se non è possibile spostare l'unità (ad esempio muovere una nave sulla terra). Puoi cancellare un'azione premendo Uscita. Ricorda che le unità terrestri possono andare sul mare a bordo delle chiatte.
- Attacca : la stessa cosa dell'azione precedente, una freccia appare ma questa volta devi selezionare il mirino. Non puoi attaccare te stesso. Il programma lo considererebbe come una semplice mossa. Nella modalità "Attacca", un'unità terrestre smetterà di combattere contro un nemico sul suo sentiero. Nell'interfaccia di gestione avanzata, puoi selezionare una regione da attaccare. Le tue truppe proveranno quindi a conquistare tutti i luoghi della regione.
- Stop : Ferma l'unità sul posto.
- Ritorna alla base : L'unità torna indietro alla sua base di partenza.

- Postazione : Cambia la base originale dell'unità. L'unità si dirige alla sua base su un aereo cargo. E' intoccabile e può attraversare tutti i territori. Non puoi però dare comandi prima che arrivi a destinazione.
- Lancia un missile : prima hai bisogno di selezionare il tipo di missile: tradizionali, chimici o atomici. Gli ultimi due richiedono procedure di autorizzazione preliminare. I missili atomici dipendono dalla tecnologia di cui disponi (puoi anche provare ad acquisirle) e sono contati. Il loro numero è indicato nel riquadro sotto. Una volta che il missile è stato selezionato, clicca sul mirino.
- Bombardamento : funziona come "Lancia un missile", tranne il fatto che l'unità continua a combattere fino alla totale distruzione dell'obiettivo.
- Dividere un gruppo : con i tasti "+" e "-" che sono intorno al numero dell'unità, puoi selezionare il numero di unità esatto che eseguirà l'ordine impartito. Puoi anche usare, come in ogni campo immesso, la rotellina del mouse o il tasto destro per specificare il numero. Quando selezioni il comando, sarà effettivo solo per un determinato gruppo. Se è un movimento di gruppo, il gruppo si dividerà in due. Di default, il numero delle unità selezionate è il numero totale delle unità. Non c'è quindi divisione del gruppo.
- Per consolidare due unità : clicca su una unità e mettila sull'altra.
- Attacco di un commando eliportato : un commando eliportato non è visibile per il nemico fino a quando non ha attaccato il suo obiettivo. Una volta completato l'attacco, il commando partirà automaticamente con il suo elicottero e tornerà alla base. Sarà quindi visibile e potrà essere distrutto. Un commando può causare gravi danni al nemico, ma spesso perde molti uomini durante i suoi raid.
- Camera 3D : quando clicchi su un'unità sulla mappa, avrai l'icona di una videocamera nel tuo menu, che puoi usare per passare alla visualizzazione 3D. Questa visualizzazione è dall'alto dell'unità selezionata e si muove con essa. Puoi passare da un'unità all'altra cliccando su di essa quando la vedi. Per tornare alla mappa normale, clicca sull'icona della videocamera nella parte inferiore. Questa visualizzazione funziona sia per unità militari che civili (aerei, treni, imbarcazioni)..

Comandi comuni alle diverse unità

Per mandare gli stessi ordini alle varie unità mobili seleziona una cornice dalla mappa tenendo premuto il tasto destro.

Quando rilasci il tasto, le frecce del movimento appariranno. Tutte le unità sul campo incluse nella cornice saranno occupate con il comando della mossa di attacco che darai selezionando l'obiettivo. Il numero e il tipo di unità coinvolte sono evidenziati in piccole cornici

Puoi anche dare lo stesso ordine a unità mobili diverse e unità che sono stazionate nella loro base. Per farlo traccia una cornice col tuo mouse tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e il tasto CTRL. Nella cornice saranno incluse tutte le unità che vorrai selezionare. Una volta che avrai tracciato la tua cornice, rilascia il tasto del mouse e il tasto CTRL. Poi seleziona l'obiettivo comune su cui muovere l'attacco.

Nell'interfaccia di gestione avanzata, puoi inviare comandi a unità diverse di default, incluse le unità che non sono vicine cliccando su CTRL ogni volta

La modalità multi-ordine funziona anche con diverse unità selezionate.

Schermo da Wargame

Puoi accedere alla modalità Wargame dalla mappa cliccando sull'icona del blindato in fondo alla minimappa, o con il tasto destro della mappa selezionando lo schermo della mappa o premendo il **tasto F9**.

Su ciascuna di queste unità viene mostrata la bandiera di spettanza dell'unità, così come un contatore che ne indica l'energia. Ricorda che i contatori di energia delle basi militari straniere ti appaiono solo se ci stai combattendo contro o se sono entrate nel raggio di azione di uno dei tuoi satelliti (Vedi la sezione "Satelliti e Centri di Comunicazione" qui sotto).

Cliccando sulla rotellina del mouse, l'ingrandimento della mappa è posizionato sul primo livello delle icone in 2D. Questo risulta essere particolarmente utile negli scontri a fuoco, perché a questo livello di ingrandimento, puoi visualizzare tutte le unità militari sulla mappa

Regole di Base per il Conflitto

Per prendere una città, essa non deve più avere nessuno a difenderla, e una delle tue unità deve occuparla finché è sotto assedio. Ricordati che non puoi prendere una regione con un commando, poiché esso torna sempre alla base dopo la missione.

Per prendere una regione, devi occupare la maggior parte degli edifici e delle città di questa regione.

Se conquisti la capitale del tuo nemico, il conflitto termina e il tuo nemico si arrende. Ti sarà mandato un trattato di pace che ti proporrà di annettere o colonizzare il paese, o di ritirare le truppe e organizzare elezioni libere.

Puoi conquistare tutte le città del paese per ottenere un trattato di pace.

Puoi sempre mandare un trattato di pace durante un conflitto andando nel menu "Diplomazia", sulla scheda "Trattato".

Satelliti e Centri di Comunicazione

In tempi di guerra possono essere usate anche altre unità.

- I centri di comunicazione: quando tu attivi i loro radar, individuano sottomarini stranieri.
- Quando i satelliti sono attivati, puoi vedere le unità presenti in basi straniere. Puoi muovere liberamente i satelliti sulla mappa.

GESTIRE L'ECONOMIA

Accordi economici

Puoi proporre un accordo economico sia durante un incontro con un capo di stato sia con i ministri dell'economia (secondo tasto). Con i ministri, seleziona il settore di interesse per l'accordo –Agricoltura, Industria, Servizi o Energia. Poi clicca sulla scheda Accordi che ti permetterà di consultare gli accordi o cancellare quelli in corso.

Quando clicchi su "Nuovo Accordo", si aprirà un accordo in bianco. Sulla sinistra dell'accordo, seleziona il paese con cui vuoi stringere quest'accordo e poi scegli il tipo di transazione e il prodotto, stabilisci il prezzo, quantità, e durata del contratto. Durante un incontro riceverai una replica immediata alla tua proposta. Altrimenti ci vorranno un po' di giorni e potrebbe esserci una controproposta. Sta a te accettarla o rinegoziare.

A volte i capi di stato verranno a proporti personalmente accordi economici.

Accordo commerciale

Titolo: **Contratto #9**

tra: **Italia**

e: **Ore**

Quelli o altre di acci creati. Abbigliamento
aggiungi clausola

Clausole dell'accordo

Tipo: **Quantità e volume di acquisti rimasti**

Prodotto: **Abbigliamento**

Indice dei prezzi (100 nel 2012): **98.97**

Prezzo medio di acquisto: 95005

Prezzo medio di vendita: 93333

Volume: **2028**

Consumo nazionale: 2055

Produzione nazionale: 900

Volume già sotto contratto: 0

Consumo nazionale: 11.000

Produzione nazionale: 28.621

Produzione già sotto contratto: 0

Ammontare (milioni di€): **1.766.314**

Numero di anni: **5**

aggiungi clausola

La tua scelta?

Crea un nuovo accordo

Annulla Invia

Migliora la tua economia

Esistono un centinaio di settori economici divisi in quattro grandi aree: agricoltura, industria, servizi ed energia.

Puoi aiutare un determinato settore sovvenzionandolo (ciò favorisce l'investimento) o esonerandolo dalle spese (ciò favorisce l'occupazione). Sovvenzionare un settore non ancora operativo nel tuo paese favorirà il suo avvio.

I contratti ti permetteranno di contribuire al miglioramento del PIL, poiché si trova già in condizioni relativamente buone, se sceglierai un buon partner economico, e di firmare contratti molto vantaggiosi in rapporto ai prezzi di mercato. Tali contratti avranno ripercussioni sui profitti dei settori d'attività interessati e favoriranno la crescita. A seconda del settore, vi sarà un impatto più o meno importante in termini di occupazione e di imposte alle imprese. Da notare che puoi consultare una stima del tuo contratto riaprendolo una volta firmato.

Puoi anche dichiarare embarghi o imporre dazi doganali ai paesi fortemente esportatori, per motivi politici o economici. Attenzione comunque, poiché il tuo paese può far parte di un'organizzazione internazionale che ti costringe a rispettare determinati principi. L'OMC, per esempio, condanna gli embarghi tra membri dell'organizzazione.

Puoi imporre un abbassamento dei prezzi per un prodotto, in particolar modo alimentare, per favorire il potere d'acquisto, ma questo abbassamento di prezzo dovrà essere sostenuto dallo stato. Infine, puoi nazionalizzare o privatizzare, totalmente o in parte, un settore d'attività. In caso di nazionalizzazione, lo stato dovrà acquistarne le quote, e i profitti o le perdite del settore saranno registrati nei conti dello stato. In caso di privatizzazione, la vendita delle quote sarà immediatamente aggiunta alle entrate dello stato.

Supervisiona la tua economia

Dai menu di Agricoltura, Industria, Servizi ed Energia puoi accedere a "Info Mondo", "Info Agricoltura/Industria/Servizi/Energia" e "Info Settore".

In "Info Mondo" ci sono i prodotti, i consumi, le importazioni e le esportazioni (e a quale prezzo medio) di tutti i paesi per il settore selezionato. Puoi perciò sapere quali sono i paesi che comprano tanto oltreoceano, i prezzi cui vendono e cosa potrebbe rendere appetibile la tua offerta, etc. puoi selezionare un'unità di schermo (in percentuale o in quantità) e ordinare una tabella cliccando sul titolo desiderato. Potete anche cliccare su una riga qualsiasi per aprire la sua scheda descrittiva.

In "Info Agricoltura/Industria/Servizi/Energia" ci sono tutti i settori del campo selezionato del tuo paese: il loro contributo al PIL, le imposte alle società, i lavori che generano, il bilancio del commercio (la differenza tra import ed export, un bilancio di commercio positivo significa che tu esporti più di quello che importi), il prezzo medio d'acquisto e il prezzo medio di vendita. Puoi anche selezionare un altro paese e vedere le stesse informazioni per i suoi settori.

"Info Settore" mostra tutti gli elementi necessari per la realizzazione del prodotto del settore.

Energia: Produzione e Risorse

Ci sono diversi tipi di energia disponibili. Su base fossile, solare, termica, nucleare e altri tipi di elettricità. Per produrla, puoi costruire impianti con la tabella "Costruzione" nel menu "Energia". La maggior parte di questi impianti richiede di sicuro risorse per funzionare. Puoi cercare risorse nel tuo territorio o acquistare la tua energia all'estero.

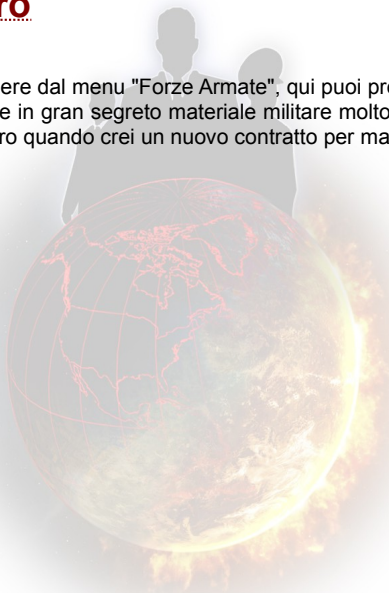
Alcuni impianti di produzione e di recupero devono essere collocati sulla mappa. La loro posizione potrebbe essere un fattore determinante nel settore, ad esempio nel caso di pozzi petroliferi o impianti eolici. Un indicatore di qualità della terra

apparirà quando selezionerai la posizione del tuo impianto.

Infine, puoi costruire una condotta se disponi di pozzi di gas o di petrolio. Ciò ti permetterà di distribuire le tue risorse ad altri paesi, dopo avere ottenuto la loro approvazione per la costruzione e avere firmato contratti fruttuosi con essi.

Il Mercato Nero

Vi si può accedere dal menu "Forze Armate", qui puoi prendere contatto con il mercato nero per ottenere in gran segreto materiale militare molto costoso. Puoi anche selezionare il mercato nero quando crei un nuovo contratto per materiali militari.



RELAZIONI INTERNAZIONALI

Accordi strategici

Puoi proporre un accordo strategico durante un incontro con un capo di stato o dal menu delle Politiche Internazionali.

In quest'ultimo, apri la finestra Diplomazia e seleziona la scheda Alleanze. Verrà mostrata la lista di tutti i paesi. Potrai vedere il tipo di alleanza stabilita e i diversi diritti che sono stati accordati in ciascun paese. Per creare un accordo o modificarne uno esistente, clicca sul paese che ti interessa e il documento si aprirà. Così come per gli accordi economici, la risposta arriverà entro qualche giorno, e dipenderà in larga misura dalle relazioni che intrattieni con il paese.

La parte sinistra dell'accordo mostra i due paesi coinvolti mentre nella parte destra ci sono i dettagli dell'accordo – il tipo di alleanza i diritti per il passaggio di mezzi militari nel tuo paese e nel paese interessato, il numero di basi militari che possono essere istituite. Come per un contratto economico, puoi accettare, rifiutare o modificare i termini dell'accordo.

A volte i capi di stato propongono direttamente a te gli accordi.

Servizi Segreti

I servizi segreti hanno a loro disposizione strumenti molto diversi ed efficaci.

Tu sarai l'arbitro: inchieste sulle personalità di rilievo e rivelazione di scandali, furti di un partito politico, infiltrazioni di gruppi terroristici (per contrastarli o aiutarli...), omicidi, brogli elettorali, gestione delle reti straniere, agenti top secret...

Per quanto riguarda la gestione delle reti estere puoi specificare l'obiettivo della rete – infiltrazioni di gruppi politici, talpe, sabotaggi...

Puoi spiare un capo di stato e portare alla luce scandali che lo/la riguardano, ricattarlo/a, o sfruttare quel che sai alle Nazioni Unite.

Puoi anche interferire con gli affari interni di un altro paese e le finanze dei suoi partiti politici, sindacati e gruppi terroristici...

Tutto questo deve essere gestito con cura, perché lo scandalo potrebbe scoppiare in qualsiasi momento se non avrai i mezzi per farlo combaciare con le tue ambizioni.

Organizzazioni Internazionali

Per accedere alle organizzazioni internazionali, apri il menu di Politica internazionale. Da qui, puoi selezionare l'ONU o un'altra organizzazione, se ne sei membro oppure no.

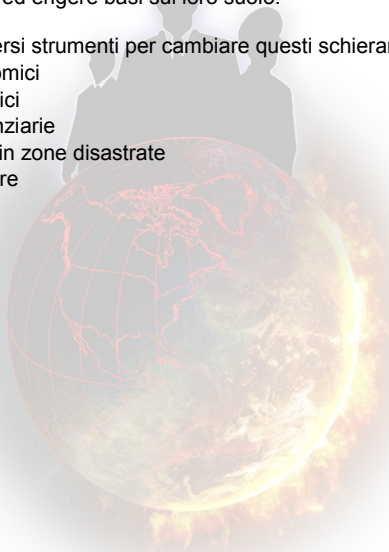
Alcune organizzazioni dispongono di azioni specifiche. Nell'ONU, per esempio, puoi iniziare votando una risoluzione contro un paese, se disponi di prove del suo cattivo comportamento fornite dai tuoi servizi segreti.

Schieramenti tra Nazioni

Puoi avere alleati economici e militari. Gli alleati economici ti metteranno come priorità e negozieranno prezzi di contratto più facilmente con te. Gli alleati militari possono promettere di venirti a difendere in caso di attacco e possono anche lasciarti passare sul loro territorio ed erigere basi sul loro suolo.

Puoi usare diversi strumenti per cambiare questi schieramenti :

- Contratti economici
- Accordi strategici
- Donazioni finanziarie
- Aiuti umanitari in zone disastrose
- Supporto militare
- E altro ancora.



PERSONALIZZAZIONE E SALVATAGGIO DELLA TUA PARTITA

Scegliere un kit

Si può accedere all'icona di personalizzazione dal menu di benvenuto "Simulazione Mondiale".

Il primo menu kit ti permette di scegliere un kit con gestire kit (creandoli, modificandoli e importandoli o esportandoli in formato .cus).

Creare /modificare un kit

Per modificare un kit, clicca su modifica e poi selezionalo.

Per creare un kit, devi prima dargli un nome.

La personalizzazione riguarda i personaggi e i gruppi. Una finestra ti permette di scegliere tra i due.

Kit Personaggio

La "Selezione delle Categorie Personaggio" è il menu di benvenuto dei personaggi che suddivide i personaggi del gioco in varie categorie. Una volta che hai scelto la categoria, puoi selezionare un personaggio. Con la cella in alto, puoi selezionare il paese, mentre con la barra di scorrimento a destra, puoi selezionare il personaggio.

Per modificare un personaggio, cambierai la sua identità e faccia. I cambi d'identità riguardano il nome e cognome, e a volte il sesso e la data di nascita del personaggio.

Per il volto, puoi rimpiazzarlo con una foto di tua scelta che hai salvato in formato .jpg (preferibilmente tra i 256x256 e i 128x128 pixel), e preferibilmente copiato nella cartella My documents\Masters of the World\custom\photo\ in Windows XP, e Documents\Masters of the World\custom\photo\ in Windows Vista e Windows 7 e 8. Per rimpiazzare la faccia con la foto, clicca sul tasto <Foto> poi seleziona il file .jpg di tua scelta. La nuova foto viene quindi mostrata nella finestra.

Puoi anche modificare le impostazioni per il volto 3D (vestiti, colore capelli e tipo, etnia, accessori) premendo i tasti <+> e <->.

Kit Gruppo

Le modifiche per il Gruppo funzionano in base allo stesso principio di quelle del personaggio eccetto per il fatto che non c'è un menu di categoria.

Scegli un paese cliccando sulla bandiera a sinistra (digitando la prima lettera del paese, puoi accedervi più velocemente) mentre per la scelta del tipo di gruppo clicca in alto a destra. Per cambiare il logo del gruppo, devi averlo salvato in formato .jpg e copiato nella cartella My documents\Masters of the World\custom\photo\ in Windows XP, e Documents\Masters of the World\custom\photo\ in Windows Vista e Windows 7 e 8.

Esportare e Importare un file CSV

Definizioni

Uno strumento di personalizzazione è il file .CUS con dati sui personaggi e i gruppi di tutte le nazioni del gioco, e che si deve caricare prima di avviare la partita attraverso il menu "Personalizzazione".

Un file CSV è un file di dati che riguarda tutti i gruppi e i personaggi di una singola nazione che può essere facilmente letto e riempito con il programma di elaborazione dati per essere integrato negli strumenti di personalizzazione.

Usare un file CSV rende più facile e rapida la creazione di strumenti di personalizzazione.

Come procedere

Nel menu Personalizzazione, nel menu Opzioni, clicca sul pulsante "Esporta un modello CSV", che mostrerà una lista di paesi. Clicca su uno dei paesi, poi clicca <OK>. Avrai bisogno poi di assegnare un nome al file CSV che sarà creato.

Ora hai un file CSV nella cartella "Personalizza" (in "My Documents/Masters of the World/Profile"), che contiene una lista di gruppi e personaggi della nazione che hai selezionato. Per fare una semplice modifica, selezionala, clicca col destro "apri con . . ." e scegli Excel o scalc (Open Office).

Se usi scalc, avrai bisogno di specificare le opzioni di importazione (finestra "Importa Opzioni"). Qui seleziona "Semi-colonna" e deseleziona "Comma". Poi clicca su <OK>.

Cosa c'è su questo foglio?

Per un gruppo:

Colonna A: descrizione (non modificabile)

Colonna B: nome gruppo

Colonna B: acronimo gruppo

Colonna B: nome e foto del gruppo. Questo è il nome della foto (formato .jpg, preferibilmente di pixel 256x256). Le immagini dovrebbero essere messe nella cartella personalizza/logo.

Le altre colonne non dovrebbero essere modificate.

Per un personaggio:

Colonna A: descrizione (non modificabile)

Colonna B: nome del personaggio

Colonna C: cognome del personaggio

Colonna D: nome della faccia. Può essere il nome della foto (.jpg) o della faccia 3D (.fg)

Colonna E: sesso del personaggio (M o F)

Colonna F: data di nascita (in formato gg/mm/aaaa). Assicurati che questa colonna sia visibile in questo formato e non in formato gg/mm/aa.

Si raccomanda di non modificare le altre colonne.

Fai le modifiche che preferisci e salvale.

Come applicare le tue modifiche

Ritorna al menu "Personalizzazione" poi seleziona "Crea nuovo kit" o "Modifica un kit". Quando hai creato o selezionato un kit, clicca il tasto "Importa un file CSV" poi seleziona il file CSV che hai modificato prima. Facendo così, il kit sarà modificato e includerà il file CSV selezionato.

Buono a sapersi

Nello stesso kit possono essere importati vari file CSV.

Se uno stesso gruppo o personaggio viene modificato in più file CSV che importi in un kit, le modifiche apportate saranno quelle dell'ultimo file inserito.

Puoi anche creare o modificare un kit con l'interfaccia standard ed esportarlo nel formato CSV con il tasto "Esporta questo kit nel formato CSV". Il file creato viene salvato anche nella cartella "personalizza".



CONSIGLI

Il professore :

Al livello principiante, riceverai l'aiuto di un professore di geopolitica. Quando la sua icona si illumina, significa che ha un nuovo consiglio per te. Clicca sull'icona e ti darà l'aiuto. Quest'ultimo verrà mostrato nel menu del professore. Puoi accedere ad esso cliccando sulla piccola icona accanto al professore. Esso non ti darà mai messaggi che hai già ascoltato. Il suo consiglio può essere relativo al contesto degli avvenimenti nel gioco o trattarsi di varie dritte non legate alla tua situazione attuale.

Aspetti essenziali: Bilancio e Popolarità

Gli indicatori del bilancio nazionale e le stime di popolarità sono due dei valori più importanti. Se uno di questi valori dovesse essere particolarmente negativo, è molto probabile che tu perda più velocemente la partita.

Bilancio

Il dettaglio del bilancio nazionale può essere visto in Finanze, che sono accessibili dal primo tasto.

Ci sono entrate e uscite. Puoi giocare con le due linee per cercare di risparmiare.

Se spendi troppo, il tuo deficit sarà più pesante e l'indicatore del bilancio nazionale si sposterà nella zona rossa. Un grosso deficit peserà negativamente sulle finanze nazionali, che dovranno così saldare il debito ogni anno. Se l'indicatore finisce nella zona rossa, c'è il rischio che il tuo governo finisca in bancarotta.

Popolarità

Metà della popolarità "pura", in altre parole al di fuori del programma politico, è costituita da una riflessione delle opinioni delle persone. L'altra metà consiste nel consiglio di tutti i gruppi e i personaggi importanti che fanno parte del paese e che influenzano le altre persone a vario titolo.

In qualsiasi momento, puoi richiedere sondaggi sulle opinioni, andando sulla scheda Comunicazione nel tasto Politica Nazionale nel sottomenu del Capo dello Stato. Ci sono tre sondaggi di precisione e durata variabile. Il sondaggio più preciso fornisce una visione molto dettagliata dei risultati elettorali, se c'è un'elezione in programma.

Elezioni

Procedimento

Le elezioni presidenziali si svolgono secondo diverse fasi.

Tutte le azioni descritte sono prese dal sottomenu delle Elezioni, dal tasto Politica Nazionale.

- **Primarie:** Non ti riguardano se stai candidando te stesso. Durante questo periodo, i candidati di ogni partito si presentano.
- **Programma politico:** Durante la campagna elettorale, puoi stabilire il tuo programma che può includere un discreto numero di impegni quantitativi. Se sarai eletto, le persone ti ricorderanno le tue promesse elettorali e ti potranno punire se non le manterrai.
- **Incontri:** Durante la campagna elettorale, puoi anche organizzare incontri in città a tua scelta. Questo ti permetterà di migliorare la tua immagine nelle regioni delle città selezionate, e di cambiare l'opinione degli elettori in questa regione. Per avere successo, gli incontri dovrebbero essere pianificati per tempo, altrimenti non sortiranno alcun effetto.
- **Frode elettorale:** Se vuoi, puoi imbrogliare. Ci sono tre possibilità: distruggere le urne, doppia registrazione degli elettori, voti di persone decedute. Queste azioni incideranno sul risultato finale ma naturalmente comportano anche dei rischi, perché possono essere scoperte e far scoppiare degli scandali. Questi rischi sono valutati in base all'efficacia dei tuoi servizi segreti.
- **Sondaggi:** Durante tutta la campagna elettorale, ci sono sondaggi periodici che sono messi in evidenza sul lato sinistro della finestra Elezioni.
- **Risultati:** Il risultato finale ti sarà comunicato per telefono dal tuo capo di gabinetto.

Calcolo dei Voti

I voti sono calcolati in questo modo:

- Ogni personaggio importante del tuo paese sceglie il suo candidato preferito secondo le affinità che lui/lei ha con questo candidato..
- Quando il personaggio vota, lui o lei raccoglie nel voto che esprime il voto di tutta quella parte di persone su cui lui o lei ha influenza. L'influenza dipende principalmente dalla popolarità del personaggio, il suo ruolo nella società, il suo carisma e quello del gruppo che lui o lei dirige (un capo di un partito politico avrà più influenza di un famoso stilista) e l'impegno politico del personaggio. Perciò nel gioco avrai bisogno di influenzare più personalità possibili.
- Le persone si pronunciano su ciascun candidato
- Il risultato finale di un candidato dipende per metà dai voti ricevuti dai personaggi noti e per metà dal voto delle persone.
- Una volta che tutti hanno votato, tutti i risultati finali dei candidati saranno confrontati, per determinare le percentuali di vittorie ottenute da ciascuno di loro.

Parlamento e Leggi

Procedimento

Quando viene presentata una legge in parlamento, i diversi gruppi politici prendono posizione in base a diversi elementi : schieramenti politici in virtù della legge in oggetto, l'importanza della legge, lo schieramento dei diversi membri del gruppo rispetto al capo dello stato, e lo schieramento del gruppo rispetto al ministro interessato.

Per calcolare il risultato finale del voto, il risultato di ciascuno dei gruppi viene pesato in base ai loro rappresentanti in parlamento.

Quando cancelli una proposta di legge, le persone ricorderanno i tuoi propositi e ti puniranno se non saranno d'accordo. Allo stesso modo, un progetto che è stato respinto dal parlamento è un affronto per il capo dello stato che perderà sempre un po' di popolarità per questo motivo.

Mezzi di Azione

Ci sono tanti modi per influenzare un voto in Parlamento.

- Incentivi: Durante un incontro, puoi chiedere a un parlamentare di favorire il passaggio della legge, che ti permetterà di sapere le intenzioni di voto dei parlamentari. Se un parlamentare accetta la tua proposta, aumenterà il numero di voti a favore nel gruppo politico di cui fa parte, secondo la sua influenza sul gruppo. Un capo di partito ha cinque volte più influenza sui membri del suo gruppo rispetto a un membro ordinario.
- Cambio nello schieramento: gli schieramenti dei parlamentari rispetto al capo di stato hanno un impatto sulla configurazione dei voti. Ad esempio, puoi provare a cambiare la loro opinione adulandoli durante un incontro. Il risultato dipenderà sicuramente dal loro carattere che potrà essere valutato dai servizi segreti.
- Ricatto: se sei a conoscenza di scandali che riguardano un parlamentare grazie al lavoro dei tuoi servizi segreti, puoi provare a ricattarlo/a proponendogli di non rendere pubblico lo scandalo in cambio del suo voto a favore della legge.
- Corruzione: Puoi sempre provare a offrire una bustarella a un parlamentare. Questa cosa deve esser fatta con attenzione perché ogni tentativo di corruzione può ritorcersi contro di te se il parlamentare è onesto. Si consiglia caldamente di consultarsi prima con i servizi segreti per avere le informazioni giuste sulla personalità del parlamentare.
- Il ministro: La personalità del personaggio ha un impatto sul risultato del voto. Cambiando ministri, specialmente quelli con appoggio politico diverso da quello del giocatore, il risultato del voto può essere cambiato e può a volte essere sufficiente per far oscillare il voto da una parte o dall'altra.
- Leggi con diverse fasi: a volte è possibile passare leggi quantificate (una tassa per esempio) attraverso varie fasi per ottenere un obiettivo – che dovrebbe essere altrimenti respinta dal parlamento se presentata in un'unica votazione.

Eventi principali

Disordini

I disordini (proteste, sit-in, scioperi, sommosse) sono raffigurati sulla mappa attraverso diverse icone e indicano l'esistenza di seri problemi sociali. Se i disordini continuano, la tua popolarità col tempo ne risentirà.

Avrai sempre la possibilità di ricorrere alle armi pesanti per sedare le rivolte, ma non ci sono garanzie che otterrai i risultati che volevi. E rischi di subire una forte perdita di popolarità.

Disastri Naturali

Potresti essere giustamente accusato di aver negato i fondi per prevenire le catastrofi naturali. Stai attento a come risarcire le vittime – non sottovalutarne l'importanza. Infine, se gli altri paesi ti aiuteranno finanziariamente, dai un po' di questi soldi alle vittime. Altrimenti sarai accusato di appropriazione indebita.

Conflitti

Entrare in guerra crea subbuglio a tutti i livelli. Oltre alle reazioni della tua gente e di tutti i personaggi del tuo paese, le organizzazioni internazionali e gli altri paesi del mondo prenderanno posizione in base al tuo grado di responsabilità nel conflitto...

Non dimenticare che tutte le guerre richiedono anche significative risorse finanziarie. A volte è meglio avere un trattato di pace che va leggermente a tuo sfavore piuttosto che trovarsi in una guerra nella quale ci siamo impantanati. Le alleanze militari formate prima del conflitto giocano un ruolo fondamentale perché i paesi alleati possono darti supporto militare. .

Rifugiati

Quando c'è un disastro naturale o scoppia un conflitto, i campi per i rifugiati possono essere allestiti. Sta a te costruire i campi per i rifugiati dandogli ospitalità o chiedendo aiuto ai tuoi vicini. In caso contrario, le conseguenze sulla tua popolarità possono essere davvero negative...

Allo stesso modo, paesi che hanno subito disastri naturali o si trovano in guerra possono chiederti aiuto per ricostruire i campi per i rifugiati.

Tecnologie e Scoperte

La Ricerca è fondamentale per il progresso del tuo paese. Sviluppando nuove tecnologie, puoi favorire settori rilevanti dell'economia. Ad esempio, mantenendo il monopolio della produzione di una nuova tecnologia, o migliorando le tecniche di produzione, o vendendo i tuoi brevetti a caro prezzo. Un altro esempio : migliorare le tecnologie militari ti permetterà di sviluppare un arsenale militare di qualità maggiore.

Il gioco comprende circa cento grandi scoperte per i cinquant'anni a venire. Gli sviluppi scientifici nella società sono ampiamente pubblicizzati sui giornali.

Eventi Culturali e Sportivi

Oltre alle feste nazionali e le principali feste tradizionali, ci sono grandi eventi culturali e sportivi durante tutto l'anno.

Questi eventi non possono essere ignorati. Puoi parteciparvi, creare nuovi eventi attraverso il tuo Ministero della Cultura, e dare al tuo paese tutte le opportunità per splendere. Ci saranno sempre degli effetti sull'opinione pubblica...

Infrastrutture Trasporti

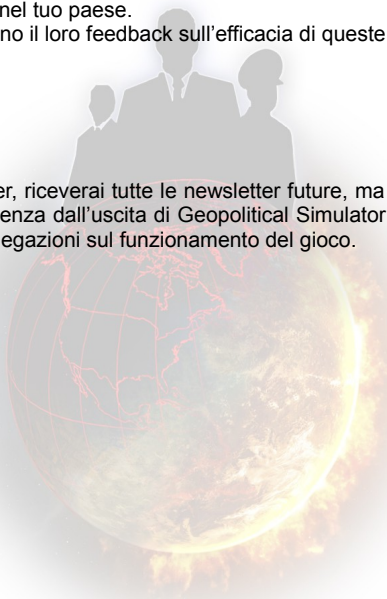
Dal menu trasporti, puoi sviluppare le tue infrastrutture direttamente sulla mappa, costruendo porti, aeroporti e linee ferroviarie ad alta velocità.

Il posizionamento di queste infrastrutture è essenziale per calcolare il loro impatto sul commercio e sul turismo nel tuo paese.

I ministri deputati ti daranno il loro feedback sull'efficacia di queste infrastrutture.

Newsletter

Se ti iscrivi alla Newsletter, riceverai tutte le newsletter future, ma puoi anche accedere a quelle create in precedenza dall'uscita di Geopolitical Simulator 1. Queste newsletter contengono consigli e spiegazioni sul funzionamento del gioco.



SUPPORTO TECNICO

Se tu dovessi incontrare problemi tecnici, puoi mandarci una mail a:
support@masters-of-the-world.com.

Puoi anche avere maggiori informazioni sul gioco sul sito:
www.masters-of-the-world.com.

Requisiti minimi :

Requisiti consigliati per PC

- Windows 8 / 7 / VISTA / XP
- Processore 2 GHz
- 4 Gb RAM
- 2 Gb spazio su disco
- Scheda audio compatibile DirectX 9.0
- Scheda grafica 256Mb compatibile DirectX

Requisiti consigliati per Mac

- MACOSX 10.6 Snow Leopard or superiore
- Processore 1.6Ghz o superiore
- 4 Gb RAM
- 2 Gb spazio su disco
- Processore Intel

[Ritorna al sommario](#)

